		M307_LB1	für 6.0	für 5.0	für 4.0	für 3.0	für 2.0	LuL1		LuL2	
		Punkte	33.0	26.4	19.8	13.2	6.6	PKT	0.0	PKT	0.0
		ME24						Note	1.0	Note	1.0

#	#.#	Formales	Kriterien	+++	++	+	0	LuL1	Kommentare	LuL2	Kommentare
1	1	Codestruktur	Variablennamen sind gemäss JS-Best-Practise.	3.0							
			Variablentypen sind gemäss JS-Best-Practise.								
			Code ist sinnvoll und nachhaltig geschachtelt (wartungsfreundlich).								
	2	Kommentierung	Die Menge an Kommentaren ist angemessen (Best-Practise).	3.0							
			Es wird nicht offensichtliches kommentiert, sondern Hintergrundwissen.								
			Kommentierung untersützt die Strukturierung des Codes.								
	3	Header	Files haben einen substantiellen Header (Best-Practise).	3.0							
			Methoden haben eine vollständigen Header (Best-Practise).								
			Methodenheader sind vollständig (Best-Practise).								
	4	Entwicklungsumgebung	Der Umfang mit der Umgebung ist effizient und effektiv.	3.0							
			Es kann effizient zwischen Codierung und Ausführung umgeschaltet werden.								
#	#.#	LU01: Script4Fun	Kriterien	+++	++	+	0	LuL1	Kommentare	LuL2	Kommentare
2	1	Methoden	Erfragten Codeteile können gemäss Anweisung ausgeführt werden.	3							
			Bestehende Methoden können um Inputparameter erweitert oder reduziert werden.								
			Returnvalues können im Hauptcode nach Vorgaben weiterverarbeitet werden.								
	2	Algebra	Basiserechenarten können erklärt und Ausgeführt werden.	3							
			Basisrechenarten können mit und ohne Returnvalue ausgegeben werden.								
			Mathematische Spezialfälle können im Code entsprechend behandelt werden.								
	3	Geometrie	Basiserechenarten können erklärt und Ausgeführt werden.	3							
			Basisrechenarten können mit und ohne Returnvalue ausgegeben werden.								
			Mathematische Spezialfälle können im Code entsprechend behandelt werden.								
	4	Sortierung	Es kann mindestens ein Sortierverfahren erklärt werden.	3							
			Die Sortierung kann auf Buchstaben und Zahlen anwendet werden.								
			Es kann nach vorhaben auf oder absteigend sortiert werden								
#	#.#	LU02: JSON	Kriterien	+++	++	+	0	LuL1	Kommentare	LuL2	Kommentare
3	1	Anlegen	Es kann JSON-Objekt nach Vorgaben angelegt nach Vorgaben angelegt werden.	3							
			Bestehendes JSON kann ein- oder 2 dimensional erweitert werden.								
			JSON-Array-Obejekte können geziehlt erweitert werden.								
	2	Lesen	Es kann eine JSON-Datei gelesen und einfach ausgegeben werden.	3							
			Es können einzelne Elemente des JSONS (Key) ausgegeben werden.								
			JSON-Arrays können mittels Schleifen ausgegeben werden.								
	3	Schreiben	Veränderte Daten können im File aktualisiert werden.	3							
			Verändert Daten können als JSON-Datei einfach geschrieben werden.								
			JSON-Daten können gezielt (mit Schleifen, etc.) in Files geschrieben werden.								
		Zwischensumme		33				0.0		0.0	

#	#.#	Bonus	Kriterien	+++	++	+	0	LuL1	Kommentare	LuL2	Kommentare
4	1	Bonus: Bili	Für None-Native-English-speakers: Demonstration ist auf Englisch (3 Punkte) = ca. 1/4 Note	3.0							
			Für None-Native-English-speakers: Diskussion ist auf Englisch (3 Punkte) = ca. 1/4 Note	3.0							
			Hinweis: Für Native-English-Speakers ist die Wahl zwischen Hochdeutsch und English notenneutral.								
		Zwischensumme		6.0				0.0		0.0	

#	#.#	Malus	Kriterien	---	--	-	#REF!	LuL1	Kommentare	LuL2	Kommentare
5	1	Vorbereitung - bis 5%	Tritt verspätet dem TEAMS-Call bei (Ausnahme höhere Gewalt).	-1.7							
			Bei Beginn des Fachgespräches ist der der Codeeditor nicht parat bzw. gestartet								
			Codes aus dem Unterricht liegen nicht vor bzw. sind unstrukturiert/unlogisch abgelegt oder benannt.								
	2	Schriftsprache - bis 10%	Nicht-Anwendung der Schriftsprache (ab 2/3, ca. 50%, ca. 1/3)	-3.3							
		Zwischensumme		-5.0				0.0		0.0	

		Summe		34.05				0.00		0.00	