2025/10/12 15:05 1/2 Übung: 06 Hölzchenspiel

Übung: 06 Hölzchenspiel

Ausgangslage

Schreiben sie ein Programm, damit zwei Benutzer dieses einfache Kinderspiel spielen können.

- Zu Beginn liegen auf einem Haufen 21 Streichhölzer.
- Spieler 1 beginnt.
- Solange noch Streichhölzer vorhanden sind,
- entscheidet der aktuelle Spieler, ob er eins, zwei oder drei Streichhölzer nimmt.
- wird die entsprechende Anzahl Streichhölzer vom Stapel genommen.
- Danach ist der andere Spieler an der Reihe.
- Wer zuletzt ein Streichholz nehmen musste, hat verloren.

Ablauf in der Konsole

```
Es sind 21 Hölzer vorhanden.

Spieler 1: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 2

Es sind 19 Hölzer vorhanden.

Spieler 2: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 1

Es sind 18 Hölzer vorhanden.

...

Es sind 4 Hölzer vorhanden.

Spieler 2: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 3

Es sind 1 Hölzer vorhanden

Spieler 1: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 1

Spieler 1 hat verloren
```

Programmablaufplan

Stellen Sie den Programmablauf gemäss Ausgangslage als Ablaufdiagramm graphisch dar. Achten Sie darauf, die einzelnen Schritte detailliert und in der richtigen Abfolge darzustellen.

Erwartetes Resultat

Programmablaufplan (PAP)



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/1-jahr/pap/aufgaben/holzspiel

Last update: 2025/09/02 15:39



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/12 15:05