

# 03 Iteration

Stellen Sie die beschriebenen Abläufe mit einer kopfgesteuerten Iteration, Selektionen und Sequenzen dar. Beachten Sie: Die Bedingung einer Iteration muss mittels **Solange ...** formuliert werden.

## Aufgabe 1: Zahlen raten

Der Computer generiert zu Beginn eine Zufallszahl (Sequenz: `zufall generieren`). Der Benutzer gibt nun einer Zahl ein. Solange die eingegebene Zahl nicht der Zufallszahl entspricht, gibt der Computer „falsch“ aus und der Benutzer kann eine neue Zahl eingeben. Der Benutzer gibt nun solange Zahlen ein, bis er die Zufallszahl erraten hat. Am Schluss zeigt der Computer „Richtig“ an.

Hinweis: Die Sequenz „Eingabe: ...“ kommt zweimal vor.

## Aufgabe 2: Passwort

Der Benutzer soll sein Passwort eingeben.

Solange das Passwort falsch ist, erscheint eine Fehlermeldung. Nach der Fehlermeldung soll der Benutzer sein Passwort erneut eingeben.

Ist das Passwort korrekt, so gibt das Programm „Willkommen“ aus.



© Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/1-jahr/pap/aufgaben/iteration?rev=1756818617>

Last update: **2025/09/02 15:10**

