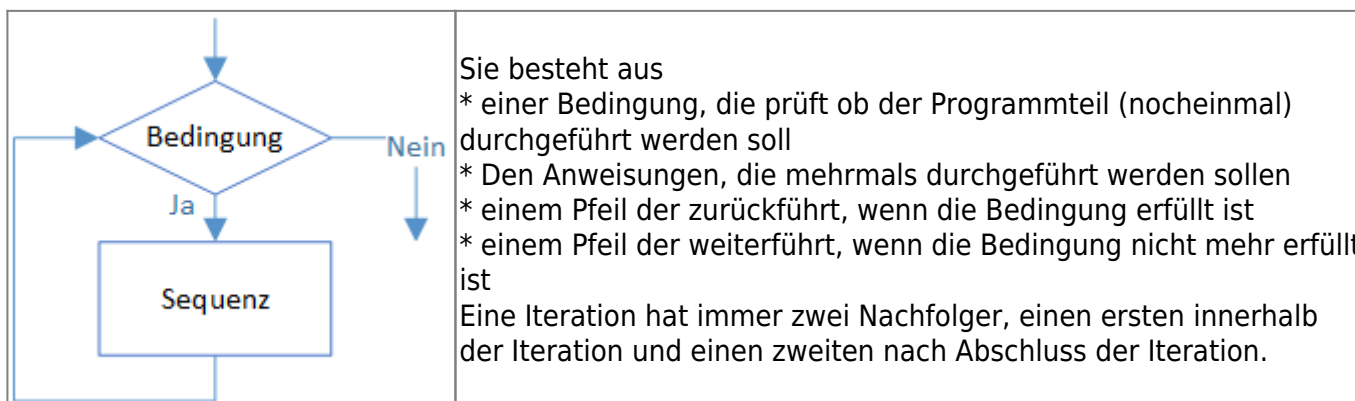
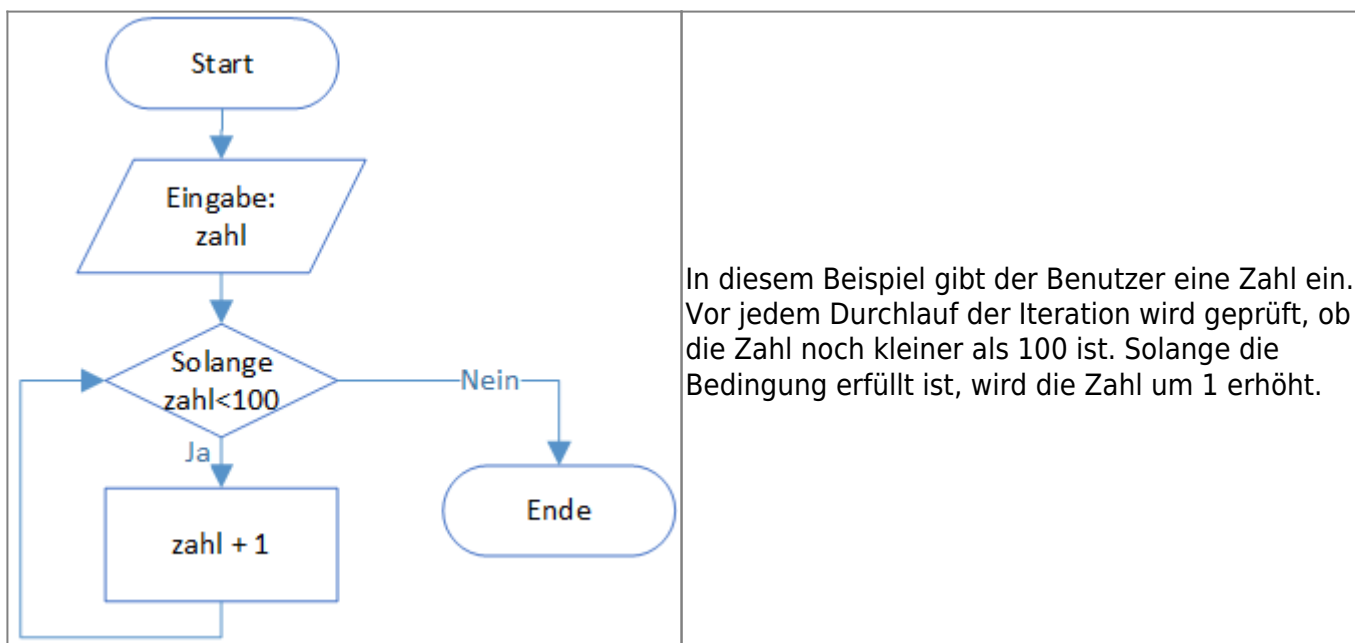


# 04 Iteration

Eine Iteration ist die Wiederholung eines Programnteils.



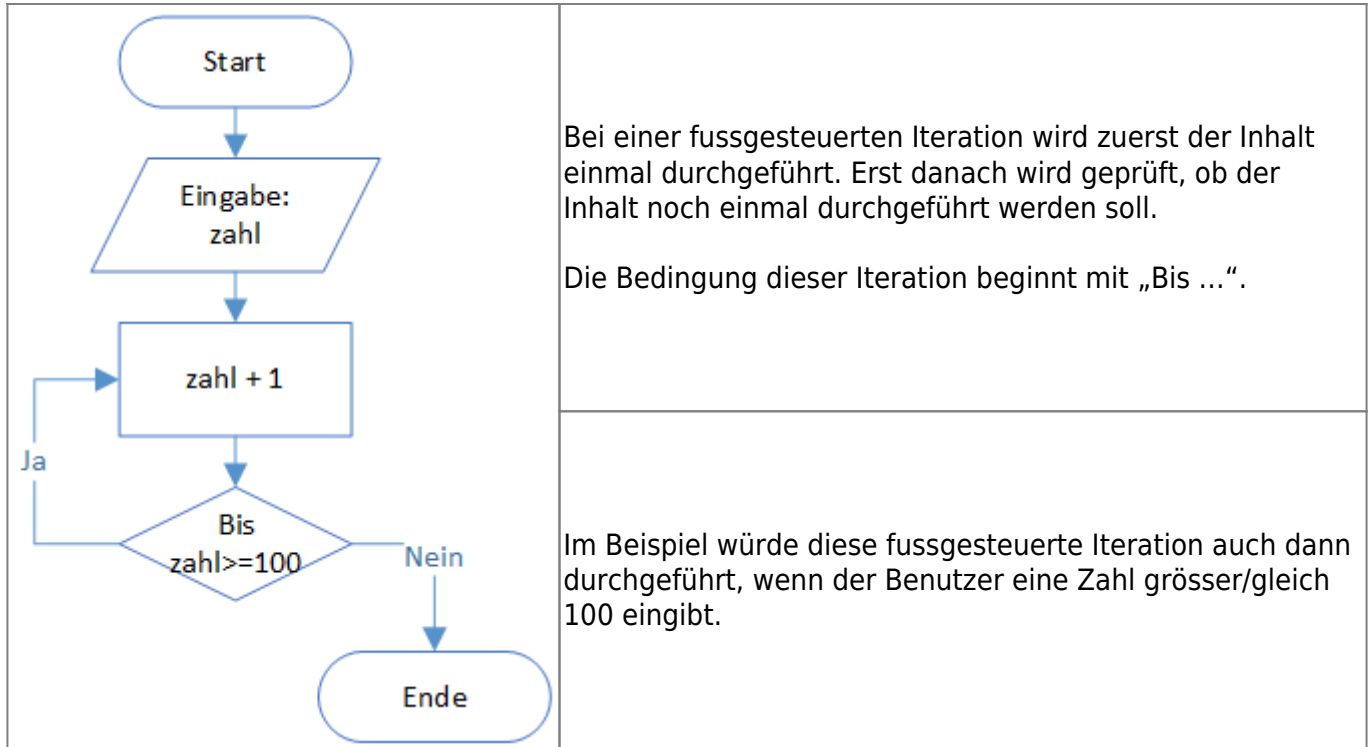
## Beispiel: Zählen



## Kopfgesteuerte Iteration

Bei der oben gezeigten Schleife, wird die Bedingung **vor** dem Inhalt der Iteration geprüft. Wir bezeichnen sie als kopfgesteuerte Iteration. Die Bedingung einer kopfgesteuerten Iteration beginnt immer mit „**Solange ...**“. Vermeiden Sie auf jeden Fall das Wort „**bis**“ in der Bedingung. Auch die Formulierung *solange bis ...* wäre falsch.  
Merke: Bei einer Kopfgesteuerten Schleife wird, sofern die Bedingung schon bei Beginn erfüllt ist, der Code innerhalb der Iteration nicht ausgeführt.

## Fussgesteuerte Iteration



Bei einer fussgesteuerten Iteration wird zuerst der Inhalt einmal durchgeführt. Erst danach wird geprüft, ob der Inhalt noch einmal durchgeführt werden soll.

Die Bedingung dieser Iteration beginnt mit „Bis ...“.

Im Beispiel würde diese fussgesteuerte Iteration auch dann durchgeführt, wenn der Benutzer eine Zahl grösser/gleich 100 eingibt.

### Wer steuert, Kopf oder Fuss?

In den meisten Fällen <sup>1)</sup> führen Kopfgesteuerte Iterationen zu einem besseren Programmcode. Daher werden wir fussgesteuerte Iterationen weitgehend ausser acht lassen.

Merke: Bei einer Fussgesteuerten Schleife wird der Code innerhalb der Iteration so oder so 1 mal ausgeführt, da erst dann die Bedingung überprüft wird (Fehleranfällig).

*Merksatz: Fussgesteuerte Schleifen und Fuss-Schweiss sollten vermieden werden.*



<sup>1)</sup> Nach Erfahrung des Autoren zu 80-90%

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/1-jahr/pap/theorie/iteration>

Last update: **2025/09/02 11:55**

