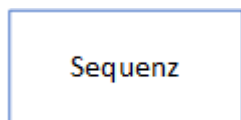


02 Sequenz

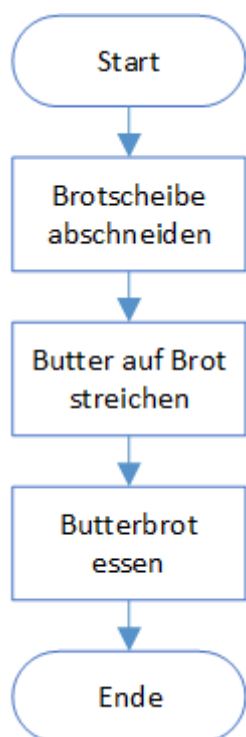
Eine Sequenz ist eine Abfolge von Befehlen, die nacheinander (also sequentiell) ausgeführt werden. Die einfachste Sequenz besteht aus einem einzigen Befehl. Eine Sequenz hat immer genau einen Nachfolger.



Dargestellt wird die Sequenz als Rechteck.

Beispiel: Butterbrot

Sie sitzen am Tisch und möchten ein Butterbrot essen. * Auf dem Tisch liegt ein Laib Brot, die Butter, ein Messer und ein Teller. * Wir stellen alle einzelnen Schritte als Sequenz dar.



Eingabe / Ausgabe

Eine besondere Form der Sequenz sind Eingaben und Ausgaben. Diese werden als Parallelogramm dargestellt.

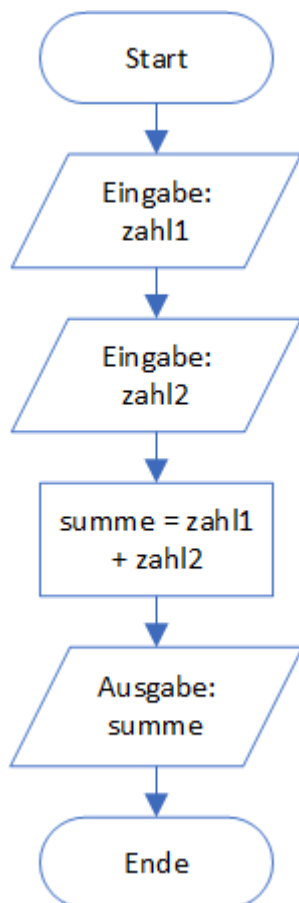


An bestimmten Stellen benötigt ein Programm Daten oder eine Entscheidung des Benutzers für den weiteren Ablauf. An diesem Punkt wartet das Programm, bis der Benutzer seine Eingabe gemacht hat. Erst nachdem die Eingabe erfolgt ist, kann das Programm weiterfahren.

Zudem will das Programm häufig die Ergebnisse seiner Arbeit dem Benutzer mitteilen (Ausgabe).

Beispiel: Addition

Das Programm verlangt vom Benutzer die Eingabe von zwei Zahlen. Anschliessend werden die Zahlen addiert und das Total ausgegeben.



© Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/1-jahr/pap/theorie/sequenz>

Last update: **2025/09/02 11:55**

