LU01.A02 - Taschenrechner

Aufgabenstellung

1. Erstellen Sie ein HTML-Dokument mit allen Schaltflächen, die ein Taschenrechner benötigt
    - Zahlen: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
    - Operatoren: +, -, *, /
    - Funktionen: Enter, Delete, Reset
    - Ausgabe des Wertes
2. Programmieren Sie die Funktionalitäten für die verschiedenen Schaltflächen. Achten Sie darauf, dass Sie ein JavaScript-Objekt dafür verwenden. Die Funktionen sollen Methoden von diesem Objekt sein und die Werte als Eigenschaft des Objekts gespeichert werden.
3. Verknüpfen Sie die Schaltflächen zu den einzelnen Funktionen

Rahmenbedingungen

Was	Beschreibung
Produkt:	HTML-Seite mit CSS Flexbox
Zeit:	90 Min.
Sozialform:	Einzel- oder Partnerarbeit
Arbeitsmittel:	Unterrichtsunterlagen, HTML-Editor, Browser

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/2-jahr/javascript/learningunits/lu01/aufgaben/taschenrechner

Last update: **2025/09/18 07:01**