## **LU01b - Prinzipien des Tailwinds**

Jede Tailwind-Klasse hat ein einheitliches Muster:

```
<Eigenschaft>-<Wert>
```

- → Eigenschaft: Steht für die CSS-Eigenschaft, die die Klasse kontrolliert (z. B. bg für background-color, text für color).
- → Wert: Gibt die Einstellung für diese Eigenschaft an, wie z. B. eine Farbe (red-500), einen Abstand (4), oder eine Grösse (Ig).

Beispiel:

```
<div class="text-center text-blue-500 bg-gray-200 p-4">
   Hallo Welt!
</div>
```

## Wichtigsten Klassen

## **Farben**

Die Farben sind in Tailwind systematisch benannt und in Helligkeitsstufen unterteilt, von 50 (sehr hell) bis 900 (sehr dunkel).

Textfarben: text-{Farbe}-{Stufe}

Beispiel: text-red-500, text-gray-700

Hintergrundfarben: bg-{Farbe}-{Stufe}

Beispiel: bg-blue-300, bg-green-600

Rahmenfarben: border-{Farbe}-{Stufe}

Beispiel: border-yellow-400, border-black

## Abstände (Spacing)

Tailwind verwendet ein einheitliches Abstandssystem für Margin, Padding und ähnliche Eigenschaften.

update: 2025/11/05 de:modul:ffit:2-jahr:tailwind:learningunits:lu01:prinzipien https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/2-jahr/tailwind/learningunits/lu01/prinzipien

Die Werte reichen von 0 bis 96, wobei jede Zahl eine relative Einheit darstellt (z. B. 4 entspricht 1rem).

Padding: p-{Wert}, px-{Wert} (horizontal), py-{Wert} (vertikal)

Beispiel: p-4, px-2, py-6

Margin: m-{Wert}, mx-{Wert}, my-{Wert}

Beispiel: m-8, mx-auto (zentriert)

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/2-jahr/tailwind/learningunits/lu01/prinzipier

Last update: 2025/11/05 08:09



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/06 00:04