

# LU01b - Prinzipien des Tailwinds

Jede Tailwind-Klasse hat ein einheitliches Muster:

`<Eigenschaft>-<Wert>`

→ **Eigenschaft**: Steht für die CSS-Eigenschaft, die die Klasse kontrolliert (z. B. `bg` für `background-color`, `text` für `color`).

→ **Wert**: Gibt die Einstellung für diese Eigenschaft an, wie z. B. eine Farbe (`red-500`), einen Abstand (`4`), oder eine Grösse (`lg`).

Beispiel:

```
<div class="text-center text-blue-500 bg-gray-200 p-4">
  Hallo Welt!
</div>
```

## Wichtigsten Klassen

### Farben

Die Farben sind in Tailwind systematisch benannt und in Helligkeitsstufen unterteilt, von 50 (sehr hell) bis 900 (sehr dunkel).

---

Textfarben: `text-{Farbe}-{Stufe}`

Beispiel: `text-red-500`, `text-gray-700`

---

Hintergrundfarben: `bg-{Farbe}-{Stufe}`

Beispiel: `bg-blue-300`, `bg-green-600`

---

Rahmenfarben: `border-{Farbe}-{Stufe}`

Beispiel: `border-yellow-400`, `border-black`

### Abstände (Spacing)

Tailwind verwendet ein einheitliches Abstandssystem für `Margin`, `Padding` und ähnliche Eigenschaften.

Die Werte reichen von 0 bis 96, wobei jede Zahl eine relative Einheit darstellt (z. B. 4 entspricht 1rem).

---

Padding: p- $\{Wert\}$ , px- $\{Wert\}$  (horizontal), py- $\{Wert\}$  (vertikal)

Beispiel: p-4, px-2, py-6

---

Margin: m- $\{Wert\}$ , mx- $\{Wert\}$ , my- $\{Wert\}$

Beispiel: m-8, mx-auto (zentriert)

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/2-jahr/tailwind/learningunits/lu01/prinzipien?rev=1762326573>

Last update: **2025/11/05 08:09**

