# LU01b - Prinzipien des Tailwinds

Jede Tailwind-Klasse hat ein einheitliches Muster:

<Eigenschaft>-<Wert>

→ Eigenschaft: Steht für die CSS-Eigenschaft, die die Klasse kontrolliert (z. B. bg für background-color, text für color).

→ Wert: Gibt die Einstellung für diese Eigenschaft an, wie z. B. eine Farbe (red-500), einen Abstand (4), oder eine Grösse (lg).

Beispiel:

```
<div class="text-center text-blue-500 bg-gray-200 p-4">
  Hallo Welt!
</div>
```

## Wichtigsten Klassen

### Farben

Die Farben sind in Tailwind systematisch benannt und in Helligkeitsstufen unterteilt, von 50 (sehr hell) bis 900 (sehr dunkel).

---

Textfarben: text-{Farbe}-{Stufe}

Beispiel: text-red-500, text-gray-700

---

Hintergrundfarben: bg-{Farbe}-{Stufe}

Beispiel: bg-blue-300, bg-green-600

---

Rahmenfarben: border-{Farbe}-{Stufe}

Beispiel: border-yellow-400, border-black

### Abstände (Spacing)

Tailwind verwendet ein einheitliches Abstandssystem für Margin, Padding und ähnliche Eigenschaften.

Die Werte reichen von 0 bis 96, wobei jede Zahl eine relative Einheit darstellt (z. B. 4 entspricht 1rem).

---

Padding: p-{Wert}, px-{Wert} (horizontal), py-{Wert} (vertikal)

Beispiel: p-4, px-2, py-6

---

Margin: m-{Wert}, mx-{Wert}, my-{Wert}

Beispiel: m-8, mx-auto (zentriert)

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
**https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/2-jahr/tailwind/learningunits/lu01/prinzipien?rev=1762326573**

Last update: **2025/11/05 08:09**