

# LU01b - Linting & Formatting

## Formatting

Formatter sorgen dafür, dass der gemeinsame Code einheitlich formatiert wird. Oftmals besitzen IDE bereits eine Standard-Formatierung oder die Möglichkeit, Formatierungsregeln mit Entwicklern mit derselben IDE auszutauschen.

Beispiele von IDE-spezifischen Formatierungen:

- **IntelliJ**: Code Style XML unter `.idea/codeStyles/...`
- **Visual Studio Code**: Settings unter `.vscode/settings.json`
- **Eclipse: Code Style Formatter**: Eclipse Code Formatter XML
- **Diverse IDE**: `.editorconfig` (aber nicht alle Regeln funktionieren aber bei allen IDE's)



Beispiele von Formatter-Bibliotheken

- Javascript, Typescript, HTML, CSS, JSON → Prettier
- Python → black, pep8, ...
- Java → Google Java Format

## Linting

Linting (dt. „fusseln“) bezeichnet das automatische finden und teilweise sogar korrigieren von möglichen Fehlern o.Ä. anhand von einem definierten Regelset. Entsprechende Bibliotheken sind für diverse Sprachen erhältlich.

Gängige Linter-Bibliotheken

- Javascript, Typescript → ESLint(<https://eslint.org/>) , TSLint wurde eingestellt und ist daher nicht mehr empfohlen
- Python → Pylint (<https://www.pylint.org/>)
- Java → PMD (<https://pmd.github.io/>)
- Diverse Sprachen → SonarQube for IDE (SonarLint)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu01/b?rev=1768912764>

Last update: **2026/01/20 13:39**

