

LU02a - Build-pipeline Basics

In einer Build-Pipeline sind in der Regel verschiedene Phasen(Stages), die seriell oder parallel durchlaufen werden.

Phasen

Trigger

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Pipeline-Phase / Stage	Typische Trigger
Checkout / Source holen	Commit / Push, Merge Request, manueller Start, CRON
Abhängigkeiten installieren	Commit / Push, Merge Request, manueller Start
Static Code Analysis / Linting	Commit / Push, Merge Request
Build / Compile	Commit / Push, Merge Request
Unit Tests	Commit / Push, Merge Request
Integration Tests	Merge Request, manueller Start
E2E Tests (zeitaufwändig)	CRON (z.B. nightly), manueller Start
Security Scans (SAST/Dependency Scan)	Merge Request, CRON
Package / Artifact bauen	Merge in Main, Release-Tag
Docker Image bauen	Merge in Main, Release-Tag
Deploy auf Test/Staging	Merge Request, Merge in Main
Smoke Tests nach Deploy	Nach Deployment
Deploy auf Produktion	Release-Tag, manueller Freigabe-Trigger
Post-Deploy Checks / Monitoring	Nach Deployment, CRON
Cleanup (z.B. alte Artifacts)	CRON

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/a?rev=1770071423>

Last update: 2026/02/02 23:30

