

# LU02a - Pipeline Phasen & Trigger

In einer Build-Pipeline sind in der Regel verschiedene Phasen(Stages), die seriell oder parallel durchlaufen werden.

## Phasen

## Trigger

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Pipeline-Phase / Stage	Typische Trigger
<b>Checkout / Source holen</b>	Commit / Push, Merge Request, manueller Start, CRON
<b>Abhängigkeiten installieren</b>	Commit / Push, Merge Request, manueller Start
<b>Static Code Analysis / Linting</b>	Commit / Push, Merge Request
<b>Build / Compile</b>	Commit / Push, Merge Request
<b>Unit Tests</b>	Commit / Push, Merge Request
<b>Integration Tests</b>	Merge Request, manueller Start
<b>E2E Tests (zeitaufwändig)</b>	CRON (z.B. nightly), manueller Start
<b>Security Scans (SAST/Dependency Scan)</b>	Merge Request, CRON
<b>Package / Artifact bauen</b>	Merge in Main, Release-Tag
<b>Docker Image bauen</b>	Merge in Main, Release-Tag
<b>Deploy auf Test/Staging</b>	Merge Request, Merge in Main
<b>Smoke Tests nach Deploy</b>	Nach Deployment
<b>Deploy auf Produktion</b>	Release-Tag, manueller Freigabe-Trigger
<b>Post-Deploy Checks / Monitoring</b>	Nach Deployment, CRON
<b>Cleanup (z.B. alte Artifacts)</b>	CRON

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/a?rev=1770071469>

Last update: 2026/02/02 23:31

