

LU02a - Pipeline Phasen & Trigger

In einer Build-Pipeline sind in der Regel verschiedene Phasen(Stages), die seriell oder parallel durchlaufen werden.

Phasen

Trigger

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Pipeline-Phase / Stage	Typische Trigger
Checkout	Commit / Push, Merge Request, manueller Start, CRON
Abhängigkeiten installieren	Commit / Push, Merge Request, manueller Start
Linting	Commit / Push, Merge Request
Build/Compile	Commit / Push, Merge Request
Unit Tests	Commit / Push, Merge Request
Integration Tests	Merge Request, manueller Start
E2E Tests	CRON (z.B. nightly), manueller Start
Package / Artifact bauen	Merge in Main, Release-Tag
Deploy auf Dev/Test	Merge Request, Merge in Main
Deploy auf Prod	Release-Tag, manueller Freigabe-Trigger

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/a?rev=1770071673>

Last update: **2026/02/02 23:34**

