

LU02a - Pipeline Phasen & Trigger

In einer Build-Pipeline sind in der Regel verschiedene Phasen(Stages), die seriell oder parallel durchlaufen werden.

Phasen

Trigger

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Stage	Bei Commit/Merge	CRON(z.B. Nightly, weekly)
Checkout	☐	☐
Abhängigkeiten installieren	Sofern System	
Linting	Commit / Push, Merge Request	
Build/Compile	Commit / Push, Merge Request	
Unit Tests	Commit / Push, Merge Request	
Integration Tests	Merge Request, manueller Start	
E2E Tests	CRON (z.B. nightly), manueller Start	
Package / Artifact bauen	Merge in Main, Release-Tag	
Deploy auf Dev/Test	Merge Request, Merge in Main	
Deploy auf Prod	Release-Tag, manueller Freigabe-Trigger	

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/a?rev=1770072115>

Last update: **2026/02/02 23:41**

