

# LU02a - Pipeline Phasen & Trigger

In einer Build-Pipeline sind in der Regel verschiedene Phasen(Stages), die seriell oder parallel durchlaufen werden.

## Phasen

## Trigger

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Stage	Bei Commit/Merge	CRON(z.B. Nightly, weekly)
Checkout	☐	☐
Abhängigkeiten installieren	Sofern System	
Linting	Commit / Push, Merge Request	
Build/Compile	Commit / Push, Merge Request	
Unit Tests	Commit / Push, Merge Request	
Integration Tests	Merge Request, manueller Start	
E2E Tests	CRON (z.B. nightly), manueller Start	
Package / Artifact bauen	Merge in Main, Release-Tag	
Deploy auf Dev/Test	Merge Request, Merge in Main	
Deploy auf Prod	Release-Tag, manueller Freigabe-Trigger	

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/a?rev=1770072115>

Last update: **2026/02/02 23:41**

