

# LU02a - Pipeline Phasen & Trigger

In einer Build-Pipeline sind in der Regel verschiedene Phasen(Stages), die seriell oder parallel durchlaufen werden.

## Phasen

## Trigger

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Wahrscheinlich  Möglich  Eher unwahrscheinlich

Stage	Bei Commit/Merge Request	CRON(z.B. Nightly, weekly)
Checkout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Abhängigkeiten installieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Linting	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Build/Compile	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Unit Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Integration Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E2E Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test Coverage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Package / Artifact bauen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Deploy auf Dev/Test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Deploy auf Prod	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/a?rev=1770072571>

Last update: **2026/02/02 23:49**

