

# LU02a - Pipeline Phasen & Trigger

In einer Build-Pipeline sind in der Regel verschiedene Phasen(Stages), die seriell oder parallel durchlaufen werden.

## Phasen

## Trigger

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Nachfolgend eine mögliche Aufteilung, welche Phasen in welchem Fall beziehungsweise mit welchem Trigger ausgeführt werden können. Bedenken Sie, dass dies explizit nur ein Vorschlag ist und nach Bedarf völlig anders aussehen kann.

Wahrscheinlich  Möglich  Eher unwahrscheinlich

Stage	Bei Commit/Merge Request	CRON(z.B. nightly, weekly)
Checkout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Abhängigkeiten installieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Linting	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Build/Compile	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Unit Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Integration Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E2E Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test Coverage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Package / Artifact bauen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Deploy auf Dev/Test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Deploy auf Prod	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/a?rev=1770072833>

Last update: 2026/02/02 23:53

