

LU02b - Pipeline Triggers

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Folgende Triggers sind gebräuchlich und sollten Sie verstehen.

Trigger	Beschreibung
Manuell	Wird manuell angestossen werden. Eignet sich für grosse Pipelines wie Deployments. Schadet selten als Ergänzung.
Commit	Wird gestartet, wenn neue Commits gepushed werden. Kann zusätzlich auf Unterordner eingeschränkt werden.
Merge-Request	Analog Commit, für Code-Änderungen, welche von einem anderen Branch kommen.
CRON	Zeittrigger. Stündliche/nächtliche/wöchentliche Builds machen besonders dann Sinn, wenn der Build zu komplex wäre, um ihn bei häufigen Commits jedes Mal zu starten.

Nachfolgend eine mögliche Aufteilung, welche Phasen in welchem Fall beziehungsweise mit welchem Trigger ausgeführt werden können. Bedenken Sie, dass dies explizit nur ein Vorschlag ist und nach Bedarf völlig anders aussehen kann.

☐ Wahrscheinlich ☐ Möglich ☐ Eher unwahrscheinlich

Stage	Bei Commit/Merge Request	CRON(z.B. nightly, weekly)
Checkout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Abhängigkeiten installieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Linting	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Build/Compile	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Unit Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Integration Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E2E Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test Coverage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Package / Artifact bauen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Deploy auf Dev/Test	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Deploy auf Prod	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/b>

Last update: **2026/02/03 00:53**

