LU02b - Pipeline Triggers

Je nach Anzahl der Commits und Zeitbedarf der einzelnen Schritte, ist es sinnvoll verschiedene Trigger einzusetzen und nicht immer alle Phasen auszuführen.

Folgende Triggers sind gebräuchlich und sollten Sie verstehen.

Trigger	**Beschreibung**
Manuell	Wird manuell angestossen werden. Eignet sich für grosse Pipelines wie Deployments. Schadet selten als Ergänzung.
Commit	Wird gestartet, wenn neue Commits gepushed werden. Kann zusätzlich auf Unterordner eingeschränkt werden.
Merge-Request	Analog Commit, für Code-Änderungen, welche von einem anderen Branch kommen.
CRON	Zeittrigger. Stündliche/nächtliche/wöchentliche Builds machen besonders dann Sinn, wenn der Build zu komplex wäre, um ihn bei häufigen Commits jedes Mal zu starten.

Nachfolgend eine mögliche Aufteilung, welche Phasen in welchem Fall beziehungsweise mit welchem Trigger ausgeführt werden können. Bedenken Sie, dass dies explizit nur ein Vorschlag ist und nach Bedarf völlig anders aussehen kann.

 Wahrscheinlich Möglich Eher unwahrscheinlich

Stage	**Bei Commit/Merge Request**	**CRON(z.B. nightly, weekly)**
Checkout		
Abhängigkeiten installieren		
Linting		
Build/Compile		
Unit Tests		
Integration Tests		
E2E Tests		
Test Coverage		
Package / Artifact bauen		
Deploy auf Dev/Test		
Deploy auf Prod		

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu02/b

Last update: **2026/02/03 00:53**