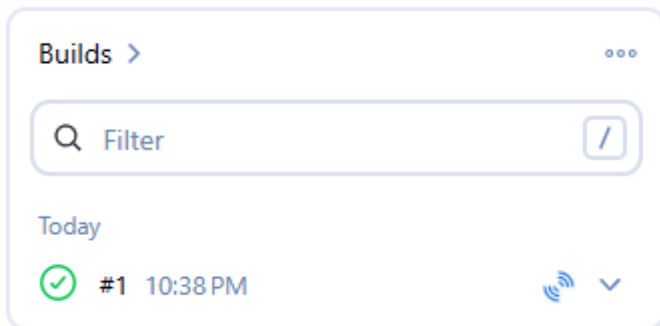


## LU04.A01 Jenkins-Pipeline erstellen

1. Öffnen Sie die auf Teams geteilte Webseite und loggen Sie sich auf der Jenkins-Instanz ein.
2. Erstellen Sie eine neue Pipeline via „+ New Item“, dann „Pipeline“. Als Namen können Sie Ihren Repository-Namen angeben.
3. Nutzen Sie den untenstehenden Beispielcode als „Pipeline script“.
4. Führen Sie die Pipeline aus und überprüfen Sie, ob das der Status korrekt ist. Das blaue SonarQube-Logo wird sollte ebenfalls angezeigt werden.



### Pipeline-Script

```
pipeline {
  agent any

  environment {
    PROJECT_NAME      = "cicd" // TODO: anpassen
    BRANCH_NAME       = "develop" // TODO: anpassen
    REPO_URL          =
"https://github.com/AlexanderPeter/${PROJECT_NAME}.git" // TODO: anpassen
    SONAR_SCANNER_OPTS = "-Xmx512m"
    NODE_OPTIONS      = "--max-old-space-size=384"
  }

  stages {
    stage('Checkout') {
      steps {
        git branch: BRANCH_NAME,
          url: REPO_URL
      }
    }

    stage('SonarQube Analysis') {
      steps {
        sh """
          echo "Starting SonarQube analysis of $PROJECT_NAME"
          echo "SONAR_SCANNER_OPTS=$SONAR_SCANNER_OPTS"
          echo "NODE_OPTIONS=$NODE_OPTIONS"
          """
        script {
          def scannerHome = tool 'sonar-scanner'
          withSonarQubeEnv('SonarQube') {
```

```
sh """
${scannerHome}/bin/sonar-scanner \
-Dsonar.projectKey=${PROJECT_NAME}
"""
}
}
}
}
}
```

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu04/aufgaben/a01>

Last update: **2026/03/02 23:58**

