LU04.A02 SonarQube Issue beheben

1. Loggen Sie sich gemäss Teams-Nachricht auf der SonarQube-Instanz ein.
2. Schauen Sie sich die Issues Ihres Projektes an.
3. Wählen Sie mindestens 1 Issue aus und reparieren Sie dieses in ihrem Code.
4. Committen und Pushen Sie Ihre Reparatur.
5. Führen Sie die Jenkins-Pipeline nochmals aus.
6. Schauen Sie das Ergebnis auf SonarQube an. Ist das Issue nun als erledigt markiert?

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu04/aufgaben/a02?rev=1772493151

Last update: **2026/03/03 00:12**