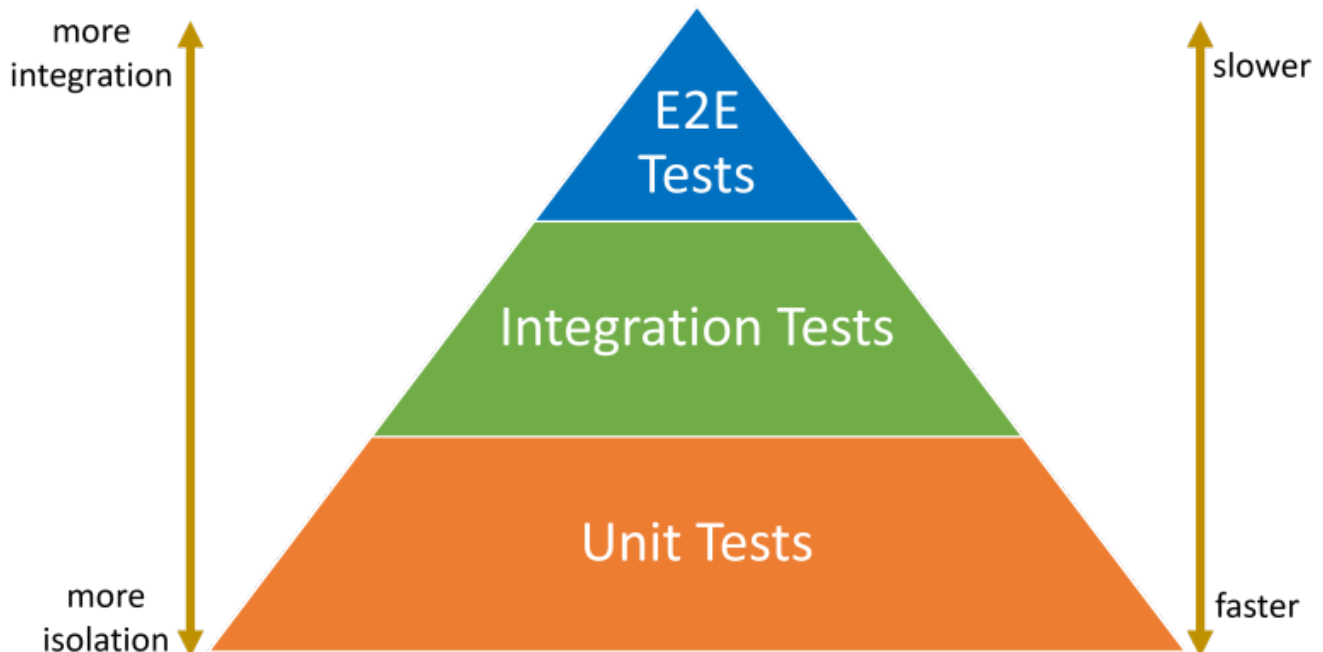


# LU05a - Teststufen

Es gibt unzählige Grafiken von Testpyramiden mit den unterschiedlichsten Begriffen, Achsen, Stufen etc. Das Essenzielle haben sie aber alle gemeinsam:

- Schnelle/günstige Tests sind Unten und sollten in der grössten Anzahl geschrieben werden.
- Langsame/teure Tests sind Oben und sollten sparsam eingesetzt werden.



© <https://juliocasal.com/blog/Should-You-Write-Unit-Tests>

Mögliche weitere Stufen wären zum Beispiel: „Smoke Tests“, „Manuelle Tests“, „User Acceptance Tests“, „System Tests“.

Wir konzentrieren uns jedoch vorerst auf die folgenden 3.

## Unit-Testing

Ein Unit-Test testet idR eine einzelne Funktion (die natürlich andere Funktionen aufrufen kann). Das wichtigste Abgrenzungsmerkmal ist aber, dass ein Unit-Test keine Datenbank, Datei, Storage oder dergleichen verwendet. Dadurch ist er schnell und unabhängig und kann *en masse* eingesetzt werden.

## Integration-Testing

Die Integration-Tests überprüfen in der Regel das Zusammenspiel mehrerer Einheiten. Dies kann zum Beispiel ein Service sein.

## E2e-Testing

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu05/a?rev=1773002074>

Last update: **2026/03/08 21:34**

