

# LU06a - Testing Doubles

Test Doubles sind Hilfsobjekte, Abhängigkeiten zu ersetzen und so Bereiche testen zu können, ohne, dass produktive, externe (bzw. ausserhalb des eigenen Testbereichs liegende) Systeme dafür benutzt werden müssen.

## Übersicht

Name	Beschreibung	Beispiel
Dummy	...	...
Mock	...	...
Fake	...	...
Spy	...	...
Stub	...	...
Fake	...	...

## Dummy

Ein Dummy wird verwendet, um eine Funktion aufzurufen, die ein bestimmtes Objekt erfordert, welches aber nicht getestet werden soll. Anstelle eines realistischen Objekts wird lediglich ein Dummy-Objekt mitgegeben. Dieses Dummy-Objekt enthält keine Logik und dient nur dazu, dass der Code lauffähig ist.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu06/a?rev=1773588391>

Last update: **2026/03/15 16:26**

