LU06a - Testing Doubles

Test Doubles sind Hilfsobjekte, Abhängigkeiten zu ersetzen und so Bereiche testen zu können, ohne, dass produktive, externe (bzw. ausserhalb des eigenen Testbereichs liegende) Systeme dafür benutzt werden müssen.

Übersicht

Name	Beschreibung	Beispiel
Dummy	...	...
Mock	...	...
Fake	...	...
Spy	...	...
Stub	...	...
Fake	...	...

Dummy

Ein `Dummy` wird verwendet, um eine Funktion aufzurufen, die ein bestimmtes Objekt erfordert, welches aber nicht getestet werden soll. Anstelle eines realistischen Objekts wird lediglich ein Dummy-Objekt mitgegeben. Dieses Dummy-Objekt enthält keine Logik und dient nur dazu, dass der Code lauffähig ist.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/cicd/learningunits/lu06/a?rev=1773588391

Last update: **2026/03/15 16:26**