

LU01.A01 Palindrome-Checker

Akzeptieren Sie folgendes Classroom-Assignment

- <https://classroom.github.com/a/TyPBVJbq>

Klonen Sie das Repository und nutzen Sie den Gradle-Wrapper (gradlew), um das Projekt via Bash zu kompilieren und die Tests auszuführen.

```
git clone git@github.com:...git  
  
cd ffit-lu01-a01-palindrome  
  
.gradlew compileJava  
.gradlew test
```

Öffnen sie das Projekt nun in Ihrer IDE und implementieren Sie die Methode `isPalindrome`, so dass alle Tests grün durchlaufen. Schliessen Sie das Classroom-Assignment ab, indem Sie ihre Lösung commiten und Pushen.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu01/aufgaben/palindrome?rev=1755532253>

Last update: 2025/08/18 17:50

