2025/11/15 10:15 1/1 LU01.A01 Palindrome-Checker

## LU01.A01 Palindrome-Checker

Akzeptieren Sie folgendes Classroom-Assignment

https://classroom.github.com/a/TyPBVJbq

Klonen Sie das Repository und nutzen Sie den Gradle-Wrapper (gradlew), um das Projekt via Bash zu kompilieren und die Tests auszuführen.

```
git clone git@github.com:...git

cd ffit-lu01-a01-palindrome

./gradlew compileJava
./gradlew test
```

Öffnen sie das Projekt nun in Ihrer IDE und implementieren Sie die Methode isPalindrome, so dass alle Tests grün durchlaufen. Schliessen Sie das Classroom-Assignment ab, indem Sie ihre Lösung commiten und Pushen.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu01/aufgaben/palindrome?rev=1755532253

Last update: 2025/08/18 17:50

