LU01.A01 Palindrome-Checker

Akzeptieren Sie folgendes Classroom-Assignment

- https://classroom.github.com/a/TyPBVJbq

Klonen Sie das Repository und nutzen Sie den Gradle-Wrapper (gradlew), um das Projekt via Bash zu kompilieren und die Tests auszuführen.

```
git clone git@github.com:...git

cd ffit-lu01-a01-palindrome

./gradlew compileJava
./gradlew test
```

Öffnen sie das Projekt nun in Ihrer IDE und implementieren Sie die Methode `isPalindrome`, so dass alle Tests grün durchlaufen.

```
    public static boolean isPalindrome(String input) {
        // TODO: Implementieren Sie die Logik dieser Methode
        return false;
    }
```

Schliessen Sie das Classroom-Assignment ab, indem Sie ihre Lösung commiten und Pushen.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu01/aufgaben/palindrome?rev=1755532319

Last update: **2025/08/18 17:51**