

# LU01d - DB

Damit wir im späteren Verlauf des Semesters Objekte persistieren können, benötigen wir eine Datenbank.

Folgende Datenbankmanagementsysteme (DBMS), beziehungsweise Database Engines sind in der Software-Entwicklung gebräuchlich:

- MySQL – weit verbreitetes Open-Source-DBMS, häufig für Webanwendungen im Einsatz. <https://www.mysql.com/>
- PostgreSQL – objektrelationales Open-Source-DBMS mit starkem Fokus auf Standards und Erweiterbarkeit. <https://www.postgresql.org/>
- Oracle Database – kommerzielles, leistungsfähiges Enterprise-DBMS mit umfassenden Features für große Unternehmen. <https://www.oracle.com/database/>
- Microsoft SQL Server – relationales DBMS von Microsoft, oft in Kombination mit dem .NET-Ökosystem genutzt. <https://www.microsoft.com/en-us/sql-server>
- SQLite – leichtgewichtiges, dateibasiertes DBMS, das häufig in mobilen Apps und Embedded-Systemen verwendet wird. <https://sqlite.org/>
- H2 – schlankes, Java-basiertes In-Memory-DBMS, oft in Testszenarien und kleineren Projekten eingesetzt. <https://www.h2database.com/html/main.html>
- MongoDB – dokumentenorientiertes NoSQL-DBMS, das JSON-ähnliche Datenstrukturen speichert und hohe Flexibilität bietet. <https://www.mongodb.com/>

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu01/db?rev=1755550037>

Last update: **2025/08/18 22:47**

