

# LU01d - DB

Damit wir im späteren Verlauf des Semesters Objekte persistieren können, benötigen wir eine Datenbank.

Folgende Datenbankmanagementsysteme (DBMS), beziehungsweise Database Engines sind in der Software-Entwicklung gebräuchlich:

- **MySQL** – weit verbreitetes Open-Source-DBMS, häufig für Webanwendungen im Einsatz. <https://www.mysql.com/>
- **PostgreSQL** – objektrelationales Open-Source-DBMS mit starkem Fokus auf Standards und Erweiterbarkeit. <https://www.postgresql.org/>
- **Oracle Database** – kommerzielles, leistungsfähiges Enterprise-DBMS mit umfassenden Features für große Unternehmen. <https://www.oracle.com/database/>
- **Microsoft SQL Server** – relationales DBMS von Microsoft, oft in Kombination mit dem .NET-Ökosystem genutzt. <https://www.microsoft.com/en-us/sql-server>
- **SQLite** – leichtgewichtiges, dateibasiertes DBMS, das häufig in mobilen Apps und Embedded-Systemen verwendet wird. <https://sqlite.org/>
- **H2** – schlankes, Java-basiertes In-Memory-DBMS, oft in Testszenarien und kleineren Projekten eingesetzt. <https://www.h2database.com/html/main.html>
- **MongoDB** – dokumentenorientiertes NoSQL-DBMS, das JSON-ähnliche Datenstrukturen speichert und hohe Flexibilität bietet. <https://www.mongodb.com/>

Für dieses Modul werden wir PostgreSQL einsetzen. Laden Sie die Version **17** herunter und installieren Sie diese.

- <https://www.postgresql.org/download/>

Die Installation kann mit folgendem Befehl überprüft werden.

```
psql --version
```

```
Peter@PETER-LAPTOP MINGW64
$ psql --version
psql (PostgreSQL) 17.5
```

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu01/db?rev=1755550950>

Last update: **2025/08/18 23:02**

