

# LU01c - IDE

Installieren Sie eine IDE ihrer Wahl für Java-Programmierungen.

## IntelliJ IDEA

Jetbrain-Produkt für Java and Kotlin

- <https://www.jetbrains.com/de-de/idea/download/>

## Eclipse

Auf Java spezialisierte IDE

- <https://www.eclipse.org/downloads/>

## VS Code

Vielseitig benutzbar

- <https://code.visualstudio.com/download>

## Weitere IDEs (NetBeans, ...)

Auf eigene Verantwortung

Passen Sie bei Bedarf die IDE nach Ihren Vorlieben an.

Öffnen sie das Gradle-Projekt der LU01 Aufgabe 01 und implementieren Sie die Methode `isPalindrome`, so dass alle Tests grün durchlaufen und schliessen Sie das Classroom-Assigment ab.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu01/ide?rev=1755531827>

Last update: **2025/08/18 17:43**

