LU01c - IDE

Installieren Sie eine IDE ihrer Wahl für Java-Programmierungen.

Intellij IDEA
Jetbrain-Produkt für Java and Kotlin

- https://www.jetbrains.com/de-de/idea/download/

Eclipse
Auf Java spezialisierte IDE

- https://www.eclipse.org/downloads/

VS Code
Vielseitig benutzbar

- https://code.visualstudio.com/download

Weitere IDEs (NetBeans, …)
Auf eigene Verantwortung

Passen Sie bei Bedarf die IDE nach Ihren Vorlieben an.

Öffnen sie das Gradle-Projekt der LU01 Aufgabe 01 und implementieren Sie die Methode `isPalindrome`, so dass alle Tests grün durchlaufen und schliessen Sie das Classroom-Assignement ab.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu01/ide?rev=1755531827

Last update: **2025/08/18 17:43**