2025/11/14 23:03 1/1 LU01c - IDE

LU01c - IDE

Installieren Sie eine IDE ihrer Wahl für Java-Programmierungen.

Intellij IDEA

Jetbrain-Produkt für Java and Kotlin

• https://www.jetbrains.com/de-de/idea/download/

Eclipse

Auf Java spezialisierte IDE

https://www.eclipse.org/downloads/

VS Code

Vielseitig benutzbar

https://code.visualstudio.com/download

Weitere IDEs (NetBeans, ...)

Auf eigene Verantwortung

Passen Sie bei Bedarf die IDE nach Ihren Vorlieben an.

Öffnen sie das Gradle-Projekt der LU01 Aufgabe 01 und implementieren Sie die Methode isPalindrome, so dass alle Tests grün durchlaufen und schliessen Sie das Classroom-Assignement ab.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu01/ide?rev=1755531827

Last update: 2025/08/18 17:43

