LU02a - Funktionale Implementationen 1

Main-Methode

Die Main-Methode ist der Ausgangspunkt einer Java-Applikation.

```
    public static void main(String[] args) {
        ...
    }
```

Das String-Array `args`, welches der Methode übergeben wird, entsprechen den Argumenten, wenn das kompilierte Programm aufgerufen wird.

Erstellen Sie ein Fork-Repository mit allen Branches von https://github.com/bzz-templates-java/ffit-lu02-library-app Klonen Sie anschliessend ihr eigenes Repository, um die Basisstruktur für die LibraryApp zu erhalten, welche Sie in den kommenden Kapiteln implementieren werden.

Scanner

Bei vielen Backend-Applikationen erfolgt die Benutzerinteraktionen via API-Aufrufen oder anderen Schnittstellen. Für den Anfang können wir die Klasse `Scanner` nutzen. Diese erlaubt es, Benutzereingaben in der Konsole zu lesen.

Nutzen Sie die Klasse `Scanner`, um einen String einzulesen.

- https://www.w3schools.com/java/java_user_input.asp

Diesen String verwenden wir als Befehl, um verschiedene Implementierte Funktionen auszuführen.

Anforderung 1: Die Eingabe `quit` soll das Programm beenden, die Eingabe `help` soll die Liste aller implementierten Befehle auflisten und bei einer anderen Eingabe soll eine Nachricht ausgegeben werden, dass die Eingabe nicht als Befehl erkannt wurde. Nach dem Ausführen eines Befehls (ausser `quit`) soll der nächste eingegeben werden können usw.

Überlegen Sie sich vor der Implementation, wie der Code so gestaltet werden kann, dass zukünftige Befehle einfach hinzugefügt werden können. Vielleicht haben Sie bereits eine Idee, wie man die Befehle erfassen könnte, so dass die Liste der Befehle (`help`) nicht separat erweitern muss. Sie können aber solche Verbesserungen auch später noch erledigen.

Machen Sie einen Cherry-Pick des Commits `d5cca5d`, um die Tests für diesen Implementationsschritt zu erhalten. Führen Sie die Tests aus und korrigieren Sie ihre Implementation falls nötig.

Objekte

Anforderung 2: Eine Bibliotheksapplikation soll die vorhanden Bücher mit dem Befehl `listBooks`

auflisten können.

Dazu braucht es erstmal eine Klasse `Book`. Erstellen Sie die Klasse und die folgenden beiden Objekte als Konstanten. Beim Befehl `listBooks` sollen diese beiden Bücher je ein Buch(mindestens der Titel) pro Zeile ausgegeben werden.

id	isbn	title	author	year
1	978-3-8362-9544-4	Java ist auch eine Insel	Christian Ullenboom	2023
2	978-3-658-43573-8	Grundkurs Java	Dietmar Abts	2024

Machen Sie einen Cherry-Pick des Commits `1766cfc`, um die Tests für diesen Implementationsschritt zu erhalten. Führen Sie die Tests aus und korrigieren Sie ihre Implementation falls nötig.

Persistierung

Anstatt die Bücher nur hardcodiert in der Applikation zu haben, soll die PostgreSQL-Datenbank verwendet werden.

Loggen Sie sich mit folgendem Befehl bei der Datenbank an und setzen Sie nachfolgende SQL-Statements ab, um einige Beispieleinträge zu erfassen.

```
psql -U localuser -d localdb
```

```
CREATE TABLE books (
    id SERIAL PRIMARY KEY,
    isbn VARCHAR(20) NOT NULL,
    title VARCHAR(255) NOT NULL,
    author VARCHAR(255) NOT NULL,
    publication_year INT
);
```

```
INSERT INTO books (isbn, title, author, publication_year)
VALUES
    ('978-0134685991', 'Effective Java', 'Joshua Bloch', 2018),
    ('978-0596009205', 'Head First Java', 'Kathy Sierra, Bert Bates', 2005);
```

Mit `\quit` können Sie sich übrigens wieder von PostgreSQL abmelden.

```
\quit
```

Für den Zugang zu einer Datenbank verwenden wir JDBC (Java Data-Base Connectivity).

- https://www.baeldung.com/java-jdbc

Anstatt der Maven-Dependency muss die Dependency in `build.gradle` eingetragen werden. Sie erhalten automatisch die nachfolgende Liste, wenn Sie den Commits `23e74a3` cherry-picken.

```
dependencies {
```

```
    // dependencies for the application
    implementation 'org.postgresql:postgresql:42.7.3'

    // dependencies for testing
    testImplementation 'org.junit.jupiter:junit-jupiter:5.10.2'
}
```

Implementieren Sie eine Methode, die eine Datenbankverbindung aufbaut, folgende Abfrage macht und für jeden zurückgelieferten Eintrag ein Book-Objekt erstellt. Die Methode soll dann eine Liste (`java.util.List`) der Buch-Objekte zurückgeben.

```
SELECT id, isbn, title, author, publication_year FROM books
```

Führen Sie die Tests aus und korrigieren Sie ihre Implementation falls nötig.

Konfigurationsvariabeln

URLs, Benutzernamen und Passwörter sollten nicht hartcodiert werden, da sonst jeder mit Read-Rechten die Zugangsdaten lesen und somit auf die Datenbank zugreifen kann.

Es gibt verschiedene Arten, um solche Variabeln einzulesen, wie zum Beispiel: Command-line Argumente, System Properties, eine `.env`-Datei, usw.

Für native Java eignet sich `java.util.Properties`

- https://www.baeldung.com/java-properties

1. Erstellen Sie die Datei `config.properties` anhand von `config.properties.template`.
2. Initialisieren Sie ein `Properties`-Objekt:

   ```
   new Properties()
   ```

3. Laden Sie die Datei aus dem Root-Verzeichnis:

   ```
   new FileInputStream("config.properties")
   ```

4. Holen Sie die Werte der Konfigurationen von `DB_URL`, `DB_USER` und `DB_PASSWORD` aus den Properties.

`config.properties` selbst wird nicht im Git-Repository eingecheckt, sondern existiert nur lokal. So ist sichergestellt, dass sensible Angaben nicht „geleakt“ werden.

Führen Sie die Tests erneut aus und korrigieren Sie ihre Implementation falls nötig.

Für die Pipeline wird eine separate Testdatenbank benötigt. Studieren Sie die Ergänzungen der Pipeline und die beiden SQL-Dateien, um den Einsatz der Postgres-Service zu verstehen.

I/O

Stellen Sie sich vor, dass die Betreiber einer Bibliothek bisher eine Excel-Datei für die Verwaltung der

Bücher genutzt haben .

Anstatt alle darin enthaltenen Bücher abzutippen und manuell in die Datenbank einzutragen, möchten sie eine Import-Funktionalität. Da die Buchtitel teilweise Kommas und Semikolons enthalten, verwenden wir `\t` als Trennzeichen für den Export. Dieser ist zudem in UTF-8, was auch die Standardcodierung in Git ist.

Anforderung 3: Mit dem Befehl `importBooks <FILE_PATH>` soll die angegebene TSV-Datei eingelesen werden und in die Datenbank gespeichert werden. `<FILE_PATH>` steht dabei natürlich für einen Pfad und Dateinamen.

1. Erweitern Sie die Befehlslogik, so dass der Befehl `importBooks` mit dem Pfad als Argument erkannt wird.
2. Schreiben Sie die Logik, um die Datei ohne zusätzliche Dependencies einzulesen und eine `List<Book>` daraus zu erstellen. Beispielcode für einen solchen Reader finden Sie u.a. auf https://www.baeldung.com/java-csv-file-array
3. Speichern Sie die resultierende Liste in die Datenbank. Einträge mit derselben `id` sollen überschrieben werden, damit man auch Korrekturen mit dieser Funktion einlesen kann. https://www.baeldung.com/java-jdbc
4. Importieren Sie die Datei `books.tsv` im Ordner `data`

   ```
   importBooks data/books.tsv
   ```

5. Überprüfen Sie die Anforderung mit den Tests im Commit `670f42e`

Weitere Anpassungen (optional)

Change request 2.1: Damit `listBooks` nicht immer alle Bücher ausgibt, soll optional ein Limit mitgegeben werden können. `listBooks 10` soll also maximal die ersten 10 Bücher zurückliefern.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu02/main?rev=1756164480

Last update: **2025/08/26 01:28**