

# LU01 - Design-Pattern

- LU02a - Konsoleneingabe
- LU02b - Datenbankanbindung
- LU02c - Dateien einlesen

## Aufgaben

Keine Seiten in diesem Namensraum.

## Lösungen

Keine Seiten in diesem Namensraum.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu02/start?rev=1755548542>

Last update: **2025/08/18 22:22**