

# LU01 - Design-Pattern

- [LU02a - Konsoleneingabe](#)
- [LU02b - Datenbankbindung](#)
- [LU02c - Dateien einlesen](#)

## Aufgaben

Keine Seiten in diesem Namensraum.

## Lösungen

Keine Seiten in diesem Namensraum.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu02/start?rev=1755548542>

Last update: **2025/08/18 22:22**

