LU04b - Optimierungen und Refactoring 2 (Design-Patterns)

Design-Patterns

Es gibt zahlreiche Design-Patterns. Diese werden wird im späteren Verlauf des Semesters anschauen.

Creational Design Patterns	Structural Design Patterns	Behavioral Design Patterns
Factory Method	Adapter	Chain of Responsibility
Abstract Factory	Bridge	Command
Builder	Composite	Iterator
Prototype	Decorator	Mediator
Singleton	Facade	Memento
	Flyweight	Observer
	Proxy	State
		Strategy
		Template Method
		Visitor

Mehr dazu auf https://refactoring.guru/design-patterns

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu04/b?rev=1756459804

Last update: **2025/08/29 11:30**