

LU05a - Vererbung

Interfaces

Eine Klasse kann eine oder gar mehrere Interfaces implementieren.

Java	UML
<pre>public interface Animal {...} public interface Bird extends Animal {...} public class Penguin implements Bird {...}</pre>	<pre>classDiagram class Animal { ~eat(): void ~sleep(): void } class Bird { ~layEggs(): void ~fly(): void } class Penguin { +eat(): void +sleep(): void +layEggs(): void +fly(): void } Animal < -- Bird Bird < .. Penguin</pre>

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu05/a?rev=1757919567>

Last update: **2025/09/15 08:59**

