

# LU05a - Vererbung

## Interfaces

Eine Klasse kann eine oder gar mehrere Interfaces implementieren. Nichtabstrakte Klassen müssen alle Methoden ihrer implementierten Interfaces implementieren.

UML	Java	Typescript
<pre> classDiagram     class Animal {         ~eat(): void         ~sleep(): void     }     class Bird {         ~layEggs(): void         ~fly(): void     }     class Penguin {         +eat(): void         +sleep(): void         +layEggs(): void         +fly(): void     }     Animal &lt; -- Bird     Animal &lt; .. Penguin   </pre>	<pre> public interface Animal {...}  public interface Bird extends Animal {...}  public class Penguin implements Bird {...}   </pre>	<pre> interface Animal {...}  interface Bird extends Animal {...}  class Penguin implements Bird {...}   </pre>

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu05/a?rev=1757924528>

Last update: **2025/09/15 10:22**

