

LU05a - Vererbung

Interfaces

Eine Klasse kann eine oder gar mehrere Interfaces implementieren. Nichtabstrakte Klassen müssen alle Methoden ihrer implementierten Interfaces implementieren.

UML	Java	Typescript
<pre> classDiagram class Animal { ~eat(): void ~sleep(): void } class Bird { ~layEggs(): void ~fly(): void } class Penguin { +eat(): void +sleep(): void +layEggs(): void +fly(): void } Animal < -- Bird Bird < .. Penguin </pre>	<pre> public interface Animal {...} public interface Bird extends Animal {...} public class Penguin implements Bird {...} </pre>	<pre> interface Animal {...} interface Bird extends Animal {...} class Penguin implements Bird {...} </pre>

From: <https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu05/a?rev=1757924528>

Last update: 2025/09/15 10:22

