

LU05a - Vererbung

Interfaces

Eine Klasse kann eine oder gar mehrere Interfaces implementieren. Nichtabstrakte Klassen müssen alle Methoden ihrer implementierten Interfaces implementieren.

| UML | Java | Typescript |
|--|--|---|
| <pre> classDiagram class Animal { ~eat(): void ~sleep(): void } class Bird { ~layEggs(): void ~fly(): void } class Penguin { +eat(): void +sleep(): void +layEggs(): void +fly(): void } Animal < -- Bird Animal < .. Penguin </pre> | <pre> public interface Animal {...} public interface Bird extends Animal {...} public class Penguin implements Bird {...} </pre> | <pre> interface Animal {...} interface Bird extends Animal {...} class Penguin implements Bird {...} </pre> |

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu05/a?rev=1757924528>

Last update: **2025/09/15 10:22**

