

# LU07a - Spring & Spring Boot

## Einführung

Spring und Spring Boot bieten eine Menge gebräuchlicher Funktionen an, welche in herkömmlichen Java manuell implementiert werden müssen. In der nachfolgenden Tabelle sind einige Beispiele gelistet inklusive einer Alternative in herkömmlichen Java.

Use Case	Beispiel in Plain Java	Spring	Spring Boot
Konfigurationen	Manuelle Implementation mit Properties	Annotations: @Configuration @PropertySource("classpath:application.properties") ... @Value("\${jakarta.persistence.jdbc.user}")	Automatische Erkennung von application.properties @Value("\${jakarta.persistence.jdbc.user}")
Datenbankanbindung	Implementation mit JDBC, JPA/Hibernate	Templates org.springframework.jdbc, um Hibernate einfacher zu nutzen	Zusätzlich org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository, um einfach Entitäten zu mappen.
Logging	SLF4J	Eigene SLF4J-Bindings, einfache Konfiguration	SLF4J automatisch vorkonfiguriert, out-of-the-box
REST-API	Javalin	-	Umfassendes Framework mit vielen fixfertigen Funktionalitäten.
...	...	...	...

## Beispielprojekt

[Copy the main branch only](#)  
 Contribute back to bzz-templates-java/ffit-lu07-club-accounting-app by adding your own branch. [Learn more.](#)

Erstellen Sie ein Fork-Repository von

<https://github.com/bzz-templates-java/ffit-lu07-club-accounting-app> mit **allen** Branches (Häkchen gemäss Screenshot entfernen).

Anschliessend können Sie Ihr eigenes Repository klonen und via Gradle starten. In der Grundversion ist erst eine GET-API implementiert: <http://localhost:8080/api/hello>

```
git clone git@github.com:<GITHUB_USERNAME>/ffit-lu07-club-accounting-app.git
cd ffit-lu07-club-accounting-app/
./gradlew bootRun
```

Sobald der Start via Konsole geklappt hat, können Sie die Ausführung mittels „Ctrl + C“ wieder beenden. Öffnen Sie anschliessend das Projekt in Ihrer IDE und starten Sie es mit dieser, um sicherzugehen, dass Ihre IDE das Gradle-Projekt korrekt erkannt hat und verwenden kann.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu07/a>



Last update: **2025/10/21 01:39**