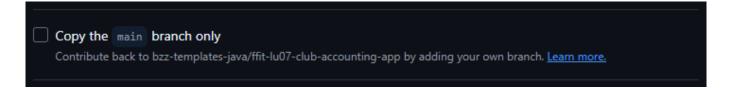
## **LU07b - Club Accounting App**

## **Ausgangslage**



Erstellen Sie ein Fork-Repository von https://github.com/bzz-templates-java/ffit-lu07-club-accounting-app mit **allen** Branches (Häkchen gemäss Screenshot entfernen).

Anschliessend können Sie Ihr eigenes Repository klonen und via Gradle starten. In der Grundversion ist erst eine GET-API implementiert: http://localhost:8080/api/hello

git clone git@github.com:<GITHUB\_USERNAME>/ffit-lu07-club-accounting-app.git
cd ffit-lu07-club-accounting-app/
./gradlew bootRun

Sobald der Start via Konsole geklappt hat, können Sie die Ausführung mittels "Ctrl + C" wieder beenden. Öffnen Sie anschliessend das Projekt in Ihrer IDE und starten Sie es mit dieser, um sicherzugehen, dass Ihre IDE das Gradle-Projekt korrekt erkannt hat und verwenden kann.

## Vereinsbuchhaltung

Ein Verein besitzt in der Regel einen Kassier, welcher die einzelnen Buchungen in ein "Buchungsjournal" einträgt.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu07/b?rev=1761003545

Last update: **2025/10/21 01:39** 

