

# LU07b - Club Accounting App

## Vereinsbuchhaltung Grundlagen

Ein Verein besitzt in der Regel einen Kassier, welcher die einzelnen Buchungen in ein „Buchungsjournal“ einträgt und die jeweiligen Belege ablegt.

Datum	Belegnummer	Buchungstext	Soll-Konto	Haben-Konto	Betrag(CHF)
2025-10-21	0001	Bargeld abgehoben	1000 Kasse	1020 Bank	200.00
2025-10-22	0002	...	...	...	...

Der „Kontenplan“ enthält die Kontennummer und -bezeichnung der Aktiven(Vermögen), Passiven(Verbindlichkeiten), Erträge (Einnahmen) und Aufwendungen (Ausgaben). <table> <tr> <td>

Kontonummer	Konto-Bezeichnung
1000	Kasse
1020	Bank
...	...
2000	Vereinsvermögen
2300	Verbindlichkeiten/Kreditoren
...	...
3000	Mitgliederbeiträge
3100	Spenden
...	...
4800	Veranstaltungen
4950	Bankgebühren
...	...

</td> <td>

Kopf A	Kopf B
X1	Y1
X2	Y2

</td> </tr> </table> Die „Bilanz“ listet die Aktiven und Passiven zu einem bestimmten Stichtag.

Aktive	Betrag	\	Passive	Betrag
1000 Kasse	132.00	1000 Kasse	132.00	
1020 Bank	21'871.95	1020 Bank	21'871.95	
...	...	...	...	

## Software-Architektur

Last update:

2025/10/21 02:14 de:modul:ffit:3-jahr:java:learningunits:lu07:b https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu07/b?rev=1761005692

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu07/b?rev=1761005692>

Last update: **2025/10/21 02:14**

