

# LU07b - Club Accounting App

## Vereinsbuchhaltung Grundlagen

Ein Verein besitzt in der Regel einen Kassier, welcher die einzelnen Buchungen in ein „Buchungsjournal“ einträgt und die jeweiligen Belege ablegt.

Datum	Belegnummer	Buchungstext	Soll-Konto	Haben-Konto	Betrag(CHF)
2025-10-21	0001	Bargeld abgehoben	1000 Kasse	1020 Bank	200.00
2025-10-22	0002	...	...	...	...

Der „Kontenplan“ enthält die Kontennummer und -bezeichnung der Aktiven(Vermögen), Passiven(Verbindlichkeiten), Erträge (Einnahmen) und Aufwendungen (Ausgaben).

Kontonummer	Konto-Bezeichnung
1000	Kasse
1020	Bank
...	...
2000	Vereinsvermögen
2300	Verbindlichkeiten/Kreditoren
...	...
3000	Mitgliederbeiträge
3100	Spenden
...	...
4800	Veranstaltungen
4950	Bankgebühren
...	...

Die „Bilanz“ listet die Aktiven und Passiven zu einem bestimmten Stichtag (z.B. Jahresanfang/-ende).

Aktive	Betrag	Passive	Betrag
1000 Kasse	132.00	1000 Kasse	132.00
1020 Bank	21'871.95	1020 Bank	21'871.95
...	...	...	...

Die „Erfolgsrechnung“ listet die Aufwände und Erträge über einen bestimmten Zeitraum (z.B. Jahr).

Aufwand	Betrag	Ertrag	Betrag
4800 Veranstaltungen	750.00	1000 Kasse	132.00
4950 Bankgebühren	5.00	1020 Bank	21'871.95
...	...	...	...

## Software-Architektur

Last update:

2025/10/21 02:22 de:modul:ffit:3-jahr:java:learningunits:lu07:b <https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu07/b?rev=1761006150>

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu07/b?rev=1761006150>

Last update: **2025/10/21 02:22**

