LU07b - Club Accounting App

Vereinsbuchhaltung Grundlagen

Ein Verein besitzt in der Regel einen Kassier, welcher die einzelnen Buchungen in ein „Buchungsjournal“ einträgt und die jeweiligen Belege ablegt.

Datum	Belegnummer	Buchungstext	Soll-Konto	Haben-Konto	Betrag(CHF)
2025-10-21	0001	Bargeld abgehoben	1000 Kasse	1020 Bank	200.00
2025-10-22	0002	…	…	…	…

Der „Kontenplan“ enthält die Kontennummer und -bezeichnung der Aktiven(Vermögen), Passiven(Verbindlichkeiten), Erträge (Einnahmen) und Aufwendungen (Ausgaben).

Kontonummer	Konto-Bezeichnung
1000	Kasse
1020	Bank
…	…
2000	Vereinsvermögen
2300	Verbindlichkeiten/Kreditoren
…	…
3000	Mitgliederbeiträge
3100	Spenden
…	…
4800	Veranstaltungen
4950	Bankgebühren
…	…

Die „Bilanz“ listet die Aktiven und Passiven zu einem bestimmten Stichtag (z.B. Jahresanfang/-ende).

Aktive	Betrag	¦	Passive	Betrag
1000 Kasse	132.00	¦	2000 Vereinsvermögen	22'419.35
1020 Bank	21'871.95	¦	2300 Verbindlichkeiten/Kreditoren	120.00
…	…	¦	…	…

Die „Erfolgsrechnung“ listet die Aufwände und Erträge über einen bestimmten Zeitraum (z.B. Jahr).

Aufwand	Betrag	¦	Ertrag	Betrag
4800 Veranstaltungen	750.00	¦	3000 Mitgliederbeiträge	450.00
4950 Bankgebühren	5.00	¦	3100 Spenden	160.00
…	…	¦	…	…

Software-Architektur

1. Entwerfen Sie ein grobes ERD einer simplen Buchhaltungsapplikation, welche folgenden Bedingungen erfüllt.

- **Anforderung 1**: Der Benutzer soll einen eigenen Kontenplan erstellen können.
- **Anforderung 2**: Der Benutzer soll für einen Zeitraum (z.B. Jahr 2025) ein Buchungsjournal führen können.
- **Anforderung 3**: Der Benutzer soll zu einem Buchungsjournal eine Erfolgsrechnung und eine Bilanz generieren können.

1. Überlegen Sie sich die Vor- und Nachteile einer Buchhaltungsapplikation als Webapplikation im Vergleich zu einer Desktopapplikation.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu07/b?rev=1761022387

Last update: **2025/10/21 06:53**