

LU08a - Vereinfachungen

Nachfolgend werden einige Bibliotheken gezeigt, um das Schreiben von Code zu vereinfachen.

Project Lombok

Project Lombok hilft Boilerplate-Code in Datenklassen auf ein Minimum zu reduzieren.

Klassisch	Lombok
------------------	---------------

Klassisch	Lombok
<pre> package ch.bzz.model; public class Person { private Long id; private String firstName; private String lastName; private int age; // Standard-Konstruktor public Person() { } // Konstruktor mit allen Feldern public Person(Long id, String firstName, String lastName, int age) { this.id = id; this.firstName = firstName; this.lastName = lastName; this.age = age; } // Getter und Setter public Long getId() { return id; } public void setId(Long id) { this.id = id; } public String getFirstName() { return firstName; } public void setFirstName(String firstName) { this.firstName = firstName; } public String getLastName() { return lastName; } public void setLastName(String lastName) { this.lastName = lastName; } public int getAge() { return age; } public void setAge(int age) { this.age = age; } } </pre>	<pre> import lombok.Getter; import lombok.Setter; import lombok.NoArgsConstructor; import lombok.AllArgsConstructor; @Getter // generiert Getter @Setter // generiert Setter @Data // generiert Getter, Setter, toString, equals, hashCode @NoArgsConstructor // generiert Standard-Konstruktor @AllArgsConstructor // generiert Konstruktor mit allen Feldern public class Person { private Long id; private String firstName; private String lastName; private int age; } </pre>

Last update:

2025/10/27 15:40 de:modul:ffit:3-jahr:java:learningunits:lu08:a <https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu08/a?rev=1761576030>

Mehr dazu auf

<https://www.cegos-integrata.de/blog/it-blog/programmiersprachen-blog/project-lombok-java-klassen-effizient-gestalten>

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu08/a?rev=1761576030>

Last update: **2025/10/27 15:40**

