## **LU08.A01 Datenobjekte implementieren**

Implementieren Sie die folgenden Datenklassen. Nutzen Sie dabei Project Gombok für die Getter und Setter.

- Project (projectName, passwordHash)
- Account (accountNumber, name, project)
- Booking (id, date, text, debitAccount, creditAccount, amount, project)

Mit dem Cherry-Pick TODO erhalten Sie die Abhängigkeiten in build.gradle für Project Gombok, etc.

Stellen Sie sicher, dass Ihre IDE die Getter und Setter bei einem Aufruf korrekt erkennen kann (In Intelli] muss allenfalls "Enable annotation processing" gesetzt sein).

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu08/aufgaben/a01?rev=1761614268

Last update: 2025/10/28 02:17

