

LU08.A04 Code generieren

Machen Sie einen Cherry-Pick von 5f15e81, um die Änderungen von `build.gradle` zu erhalten, welche das Generieren des Codes ermöglichen.

Builden Sie Ihr Projekt neu. Falls Sie dafür die IDE benutzen, müssen Sie sicherstellen, dass die IDE die Gradle-Tasks korrekt ausführt.

Der neue Task `openApiGenerate` in der Datei `build.gradle` erstellt nun automatisch bei jedem Build die entsprechenden Interfaces für die APIs.

1. Prüfen Sie, ob in `build/generated/openapi/src/main/java/ch/bzz/generated/api/` und in `build/generated/openapi/src/main/java/ch/bzz/generated/model/` korrekterweise Klassen erstellt wurden.
2. Fügen Sie unter `src/main/java/ch/bzz/controller` die Klassen `AccountApiController.java`, `BookingApiController.java` und `ProjectApiController.java` hinzu und lassen Sie die Klassen die entsprechenden Interfaces implementieren.

```
@RestController
public class ProjectApiController implements ProjectApi {
    ...
}
```

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu08/aufgaben/a04>

Last update: **2025/10/28 10:12**