LU08.A04 Code generieren

Machen Sie einen Cherry-Pick von 7e973ef, um die Änderungen von build.gradle zu erhalten, welche das Generieren des Codes ermöglichen.

Builden Sie Ihr Projekt neu. Falls Sie dafür die IDE benutzen, müssen Sie sicherstellen, dass die IDE die Gradle-Tasks korrekt ausführt.

Der neue Task openApiGenerate in der Datei build.gradle erstellt nun automatisch bei jedem Build die entsprechenden Interfaces für die APIs.

- Prüfen Sie, ob in build/generated/openapi/src/main/java/ch/bzz/generated/api/ und in build/generated/openapi/src/main/java/ch/bzz/generated/model/ korrekterweise Klassen erstellt wurden.
- Fügen Sie unter src/main/java/ch/bzz/controller die Klassen AccountApiController.java, BookingApiController.java und ProjectApiController.java hinzu und lassen Sie die Klassen die entprechenden Interfaces implementieren.

```
@RestController
public class ProjectApiController implements ProjectApi {
    ....
}
```

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu08/aufgaben/a04?rev=1761620022

Last update: 2025/10/28 03:53

