## LU10b - Objekte vs. Fremdschlüssel

Grundsätzlich kann man bei den JPA-Klassen entweder den Fremdschlüssel oder direkt das Zielobjekt selbst als Feld verwenden.

```
Datenbankorientiertes Modell
                                                                 Objektorientiertes Modell
                                                                 @Entity
@Entity
                                                                 @Getter
@Getter
                                                                 @Setter
@Setter
                                                                 public class Account {
public class Account {
                                                                     @ManyToOne
    @Column(name = "project_id", nullable = false)
                                                                     @JoinColumn(name = "project_id",
    private String projectId;
                                                                 nullable = false)
                                                                     private Project project;
                                                                 String projectName =
String projectName =
projectRepository.findById(account.getProjectId()).getProjectName();
```

Der "objektorientierte" Ansatz ermöglicht es im Code von einer Entität eine andere aufzurufen, ohne, dass diese jedes Mal manuell geladen werden müssen. Das erleichtert die Schreibweise als auch die Abhängigkeiten, da man im obigen Beispiel zusätzlich noch Zugriff auf projectRepository benötigt.

Besonders bei längeren Ketten von Entitäten, wird der Code bei der "datenbankorientierten" Variante aufgrund der manuellen "findByld"-Methoden schnell komplex und unübersichtlich.

## **Lazy Loading**

Beim "objektorientierten" Ansatz wird ein sogenanntes Lazy Loading angewendet. Das heisst, es werden nicht alle verknüpften Objekte miteinander geladen, sondern nur die tatsächlich benötigten Objekte.

```
Account account = accountRepository.findById(accountId).get(); // Holt das
Account-Objekt inklusive dem FK project_id
String projectName = account.getProject().getProjectName(); // Kein
nachladen nötig, weil project_name dem Fremdschlüssel entspricht
String passwordHash = account.getProject().getPasswordHash(); // Hier wird
im Hintergrund automatisch das Project-Objekt geladen
```

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu10/b?rev=1762732639

Last update: 2025/11/10 00:57

