LU16b - Prinzipien 3 (OCP, ...)

Wir betrachten dieses Mal die Prinzipien **OCP** und das **Law of Demeter**

Prinzipien

- *DRY (Don't Repeat Yourself)*
- *SRP (Single Responsibility Principle)*
- **OCP (Open/Closed Principle)**
- *LSP (Liskov Substitution Principle)*
- *ISP (Interface Segregation Principle)*
- *DIP (Dependency Inversion Principle)*
- *KISS (Keep It Simple, Stupid)*
- *YAGNI (You Ain't Gonna Need It)*
- *SoC (Separation of Concerns)*
- **Law of Demeter (Principle of Least Knowledge)**

P.S.: SOLID steht für SRP, OCP, LSP, ISP, DIP

OCP

Das Open/Closed Principle besagt, dass ein Programm, zwar offen sein soll für (sinnvolle) Weiterentwicklung, aber geschlossen für Änderungen (Manipulationen).

Law of Demeter

Das Law of Demeter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu16/b?rev=1767656532

Last update: **2026/01/06 00:42**