

# LU17a - Projektmethoden

	<b>Wasserfall</b>	<b>Hybrid</b>	<b>Agil</b>
<b>Kurzbeschreibung</b>	Lineares, sequenzielles Vorgehen mit festen Phasen	Klassischer Projektrahmen mit agilen Umsetzungselementen	Iteratives, inkrementelles Vorgehen mit kurzen Feedbackzyklen
<b>Geeignet wenn ...</b>	Anforderungen stabil, Änderungen selten, starke Regulierung	Rahmenbedingungen fix, Umsetzung aber flexibel sein muss	Anforderungen unklar, Änderungen häufig, schnelle Ergebnisse nötig
<b>Vorteile / Nachteile</b>			

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu17/a?rev=1768094993>

Last update: **2026/01/11 02:29**

