

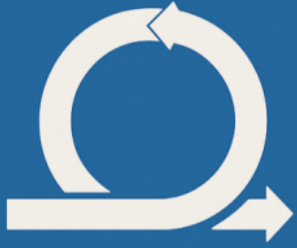


# LU17a - Projektmethoden

	<b>WATERFALL</b> 	<b>HYBRID</b> 	<b>AGILE</b> 
<b>Kurzbeschreibung</b>	Lineares, sequenzielles Vorgehen mit festen Phasen	Klassischer Projektrahmen mit agilen Umsetzungselementen	Iteratives, inkrementelles Vorgehen mit kurzen Feedbackzyklen
<b>Geeignet wenn ...</b>	Anforderungen stabil, Änderungen selten, starke Regulierung	Rahmenbedingungen fix, Umsetzung aber flexibel sein muss	Anforderungen unklar, Änderungen häufig, schnelle Ergebnisse nötig
<b>Vorteile / Nachteile</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Hohe Planbarkeit</li> <li>+ Klare Doku</li> <li>□ Unflexibel</li> <li>□ Spätes Feedback</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Balance aus Kontrolle &amp; Flexibilität</li> <li>□ Komplexer, höherer Abstimmungsaufwand</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Hohe Flexibilität</li> <li>+ Schnelles Nutzerfeedback</li> <li>□ Weniger Vorhersagbarkeit</li> </ul>
<b>Beispiele</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wasserfallmodell</li> <li>• V-Modell</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HERMES</li> <li>• Scrumfall</li> <li>• SAFe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Scrum</li> <li>• Kanban</li> <li>• XP</li> <li>• Lean</li> </ul>
<b>Typische Produkte</b>	Lastenheft, Pflichtenheft, Fach-/Technikkonzept, Testplan, Abnahmeprotokoll	Projektauftrag, Grobkonzept, Backlog, Sprint-Ergebnisse, Pflichtdokumente	Product Backlog, User Stories, Sprint Backlog, Inkrement, Burndown Chart

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu17/a?rev=1768096529>

Last update: **2026/01/11 02:55**

