

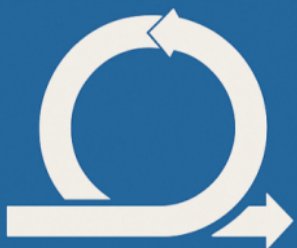


LU17a - Projektmethoden

| | WATERFALL | HYBRID | AGILE |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| |  |  |  |
| Kurzbeschreibung | Lineares, sequenzielles Vorgehen mit festen Phasen | Klassischer Projektrahmen mit agilen Umsetzungselementen | Iteratives, inkrementelles Vorgehen mit kurzen Feedbackzyklen |
| Geeignet wenn ... | <ul style="list-style-type: none"> • Anforderungen stabil • Änderungen selten • Starke Regulierung | <ul style="list-style-type: none"> • Rahmenbedingungen fix • Umsetzung aber flexibel | <ul style="list-style-type: none"> • Anforderungen unklar • Änderungen häufig • Schnelle Ergebnisse nötig |
| Vorteile / Nachteile | <ul style="list-style-type: none"> + Hohe Planbarkeit + Klare Doku □ Unflexibel □ Spätes Feedback | <ul style="list-style-type: none"> + Balance aus Kontrolle & Flexibilität □ Komplexer, höherer Abstimmungsaufwand | <ul style="list-style-type: none"> + Hohe Flexibilität + Schnelles Nutzerfeedback □ Weniger Vorhersagbarkeit |
| Beispiele | <ul style="list-style-type: none"> • Wasserfallmodell • V-Modell | <ul style="list-style-type: none"> • HERMES • Scrumfall • SAFe | <ul style="list-style-type: none"> • Scrum • Kanban • XP • Lean |
| Typische Produkte | <ul style="list-style-type: none"> • Lastenheft • Pflichtenheft • Fach-/Technikkonzept • Testplan • Abnahmeprotokoll | <ul style="list-style-type: none"> • Projektauftrag • Grobkonzept • Backlog • Sprint-Ergebnisse • Pflichtdokumente | <ul style="list-style-type: none"> • Product Backlog • User Stories • Sprint Backlog • Inkrement • Burndown Chart |

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu17/a?rev=1768096846>

Last update: **2026/01/11 03:00**

