
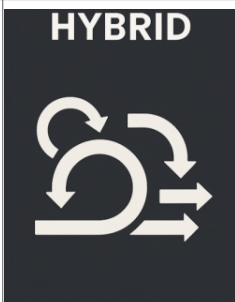



LU17a - Projektmethoden

	 <p>WATERFALL</p> <p>© https://www.linkedin.com/pulse/agile-vs-hybrid-waterfall-which-approach-wins-todays-world-kumar-yk95c</p>	 <p>HYBRID</p>	 <p>AGILE</p>
Kurzbeschreibung	Lineares, sequenzielles Vorgehen mit festen Phasen	Klassischer Projektrahmen mit agilen Umsetzungselementen	Iteratives, inkrementelles Vorgehen mit kurzen Feedbackzyklen
Geeignet wenn ...	<ul style="list-style-type: none"> Anforderungen stabil Änderungen selten Starke Regulierung 	<ul style="list-style-type: none"> Rahmenbedingungen fix Umsetzung aber flexibel 	<ul style="list-style-type: none"> Anforderungen unklar Änderungen häufig Schnelle Ergebnisse nötig
Vorteile / Nachteile	<ul style="list-style-type: none"> + Hohe Planbarkeit + Klare Doku - Unflexibel - Spätes Feedback 	<ul style="list-style-type: none"> + Balance aus Kontrolle & Flexibilität - Komplexer, höherer Abstimmungsaufwand 	<ul style="list-style-type: none"> + Hohe Flexibilität + Schnelles Nutzerfeedback - Weniger Vorhersagbarkeit
Beispiele	<ul style="list-style-type: none"> Wasserfallmodell V-Modell 	<ul style="list-style-type: none"> HERMES Scrumfall SAFe 	<ul style="list-style-type: none"> Scrum Kanban XP Lean
Typische Produkte	<ul style="list-style-type: none"> Lastenheft Pflichtenheft Fach-/Technikkonzept Testplan Abnahmeprotokoll 	<ul style="list-style-type: none"> Projektauftrag Grobkonzept Backlog Sprint-Ergebnisse Pflichtdokumente 	<ul style="list-style-type: none"> Product Backlog User Stories Sprint Backlog Inkrement Burndown Chart

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu17/a?rev=1768097990>

Last update: **2026/01/11 03:19**

