

# LU17a - Projektmethoden

	<b>WATERFALL</b> 	<b>HYBRID</b> 	<b>AGILE</b> 
<b>Kurzbeschreibung</b>	Lineares, sequenzielles Vorgehen mit festen Phasen © <a href="https://www.linkedin.com/pulse/agile-vs-hybrid-waterfall-which-approach-wins-todays-world-kumar-yk95c">https://www.linkedin.com/pulse/agile-vs-hybrid-waterfall-which-approach-wins-todays-world-kumar-yk95c</a>	Klassischer Projektrahmen mit agilen Umsetzungselementen	Iteratives, inkrementelles Vorgehen mit kurzen Feedbackzyklen
<b>Geeignet wenn ...</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Anforderungen stabil</li> <li>Änderungen selten</li> <li>Starke Regulierung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rahmenbedingungen fix</li> <li>Umsetzung aber flexibel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Anforderungen unklar</li> <li>Änderungen häufig</li> <li>Schnelle Ergebnisse nötig</li> </ul>
<b>Vorteile / Nachteile</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Hohe Planbarkeit</li> <li>+ Klare Doku</li> <li>- Unflexibel</li> <li>- Spätes Feedback</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Balance aus Kontrolle &amp; Flexibilität</li> <li>- Komplexer, höherer Abstimmungsaufwand</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Hohe Flexibilität</li> <li>+ Schnelles Nutzerfeedback</li> <li>- Weniger Vorhersehbarkeit</li> </ul>
<b>Beispiele</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wasserfallmodell</li> <li>V-Modell</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>HERMES</li> <li>Scrumfall</li> <li>SAFe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Scrum</li> <li>Kanban</li> <li>XP</li> <li>Lean</li> </ul>
<b>Typische Produkte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lastenheft</li> <li>Pflichtenheft</li> <li>Fach-/Technikkonzept</li> <li>Testplan</li> <li>Abnahmeprotokoll</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektauftrag</li> <li>Grobkonzept</li> <li>Backlog</li> <li>Sprint-Ergebnisse</li> <li>Pflichtdokumente</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Product Backlog</li> <li>User Stories</li> <li>Sprint Backlog</li> <li>Inkrement</li> <li>Burndown Chart</li> </ul>

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu17/a?rev=1768097990>Last update: **2026/01/11 03:19**