




# LU17a - Projektmethoden

Als Repetition ist hier eine Übersicht der verschiedenen Vorgehensweisen beim Projektmanagement aufgeführt.

	<b>WATERFALL</b> 	<b>HYBRID</b> 	<b>AGILE</b> 
	© Sandeep Kumar	© Sandeep Kumar	© Sandeep Kumar
<b>Kurzbeschreibung</b>	Lineares, sequenzielles Vorgehen mit festen Phasen	Klassischer Projektrahmen mit agilen Umsetzungselementen	Iteratives, inkrementelles Vorgehen mit kurzen Feedbackzyklen
<b>Geeignet wenn ...</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anforderungen stabil</li> <li>• Änderungen selten</li> <li>• Starke Regulierung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rahmenbedingungen fix</li> <li>• Umsetzung aber flexibel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anforderungen unklar</li> <li>• Änderungen häufig</li> <li>• Schnelle Ergebnisse nötig</li> </ul>
<b>Vorteile / Nachteile</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Hohe Planbarkeit</li> <li>+ Klare Doku</li> <li>☐ Unflexibel</li> <li>☐ Spätes Feedback</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Balance aus Kontrolle &amp; Flexibilität</li> <li>☐ Komplexer, höherer Abstimmungsaufwand</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Hohe Flexibilität</li> <li>+ Schnelles Nutzerfeedback</li> <li>☐ Weniger Vorhersagbarkeit</li> </ul>
<b>Beispiele</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wasserfallmodell</li> <li>• V-Modell</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HERMES</li> <li>• Scrumfall</li> <li>• SAFe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Scrum</li> <li>• Kanban</li> <li>• XP</li> <li>• Lean</li> </ul>
<b>Typische Produkte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lastenheft</li> <li>• Pflichtenheft</li> <li>• Fach-/Technikkonzept</li> <li>• Testplan</li> <li>• Abnahmeprotokoll</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektauftrag</li> <li>• Grobkonzept</li> <li>• Backlog</li> <li>• Sprint-Ergebnisse</li> <li>• Pflichtdokumente</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Product Backlog</li> <li>• User Stories</li> <li>• Sprint Backlog</li> <li>• Inkrement</li> <li>• Burndown Chart</li> </ul>

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/learningunits/lu17/a?rev=1768098369>

Last update: **2026/01/11 03:26**

