Java

Inhalte

Der Inhalt des Modul ist ist Learningunits gegliedert.

- LU01 - Setup
- LU02 - LibraryApp 1 (Grundfunktionen)
- LU03 - LibraryApp 2 (Erweiterungen)
- LU04 - LibraryApp 3 (Modernisierung)
- LU05 - LibraryApp 4 (Vererbung & Typisierung)
- LU06 - LibraryApp 5 (Authentification & Security)
- LU07 - Club Accounting App 1 (Spring Boot Grundlagen & Planung)
- LU08 - Club Accounting App 2 (Spring Boot anwenden)
- LU09 - Club Accounting App 3 (Weiterentwicklung)
- LU10 - Club Accounting App 4 (Allerlei)
- LU11 - Club Accounting App 5 (Abschluss)
- LU16 - SOP & Best Practices
- LU18 - Projektvorbereitung
- Option 1 - LU12 - RAG Chatbot (How to AI)
- Option 1 - LU13 - RAG Chatbot (DokuWiki-Crawler)
- Option 1 - LU14 - RAG Chatbot (Chat erstellen)
- Option 1 - LU15 - RAG Chatbot (Frontend hinzufügen)
- Option 2 - LU12 - Projektantrag

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/start?rev=1755449591

Last update: **2025/08/17 18:53**