

Java (Erstes Semester)

Ablauf

Vertiefung OOP mit Java

- Git Best Practices
- Anwenden von Pattern
- Clean-Code
- JDBC
- Logging
- Spring Boot

Inhalte

Der Inhalt des Modul ist ist Learningunits gegliedert.

- [LU01 - Setup](#)
- [LU02 - LibraryApp 1 \(Grundfunktionen\)](#)
- [LU03 - LibraryApp 2 \(Erweiterungen\)](#)
- [LU04 - LibraryApp 3 \(Modernisierung\)](#)
- [LU05 - LibraryApp 4 \(Vererbung & Typisierung\)](#)
- [LU06 - LibraryApp 5 \(Authentication & Security\)](#)
- [LU07 - Club Accounting App 1 \(Spring Boot Grundlagen & Planung\)](#)
- [LU08 - Club Accounting App 2 \(Spring Boot anwenden\)](#)
- [LU09 - Club Accounting App 3 \(Weiterentwicklung\)](#)
- [LU10 - Club Accounting App 4 \(Allerlei\)](#)
- [LU11 - Club Accounting App 5 \(Abschluss\)](#)
- [LU12 - RAG Chatbot \(How to AI\)](#)
- [LU13 - RAG Chatbot \(DokuWiki-Crawler\)](#)
- [LU14 - RAG Chatbot \(Chat erstellen\)](#)
- [LU15 - RAG Chatbot \(Frontend hinzufügen\)](#)
- [LU16 - SOP & Best Practices](#)
- [LU17 - App-Erweiterung](#)
- [LU18 - Projektvorbereitung](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/ffit/3-jahr/java/start?rev=1764019920>

Last update: **2025/11/24 22:32**

