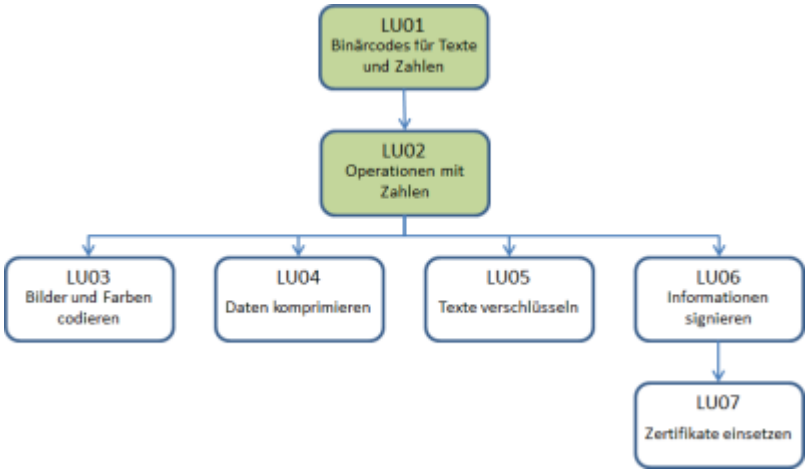
Disposition und didaktisches Konzept

Lerneinheiten

Eine Lerneinheit (Learning Unit) besteht aus mehreren, zusammengehörenden Lerninhalten. Zu diesen Lerninhalten gehören

- Einführung: Übersicht über die Themen
- Theorie (Skript): Erklärungen der Theorie mit Übungen
- Aufgaben und Lösungen
- externe Ressourcen
- Probetest: Beispielaufgaben zum Üben
- Abschlusstest: Benoteter Teil der Leistungsbeurteilung 1
  Der Durchschnitt von LU01, LU02 und der **drei besten Noten** aus dem Abschlusstests LU03-LU07 bildet Ihre Note.

Sie können selber mitbestimmen, in welcher Reihenfolge und in welchem Tempo Sie die Lerneinheiten bearbeiten.



- In der LU01 und LU02 erwerben Sie verschiedene grundlegende Kompetenzen für das ganze Modul. Daher müssen diese zuerst abgeschlossen werden.
- Die Reihenfolge der LU03-LU07 können Sie selber bestimmen.
- Für die LU07 sollte vorgängig die LU06 abgeschlossen werden.

Workshops

Viele Lerninhalte lassen sich selbständig oder als Partnerarbeit erlernen. Hin und wieder möchten Sie vielleicht ein Thema in einer kleinen Gruppe intensiver üben und das Vorgehen diskutieren. In diesem Fall melden Sie sich für einen Workshop an.

Im Workshop werden Sie als Gruppe verschiedene Aufgaben zu einem Thema lösen. Die Lehrperson übernimmt die Rolle des Moderators. Es handelt sich also **nicht** um ein Referat

über die Grundlagen.

Wer wiederholt unvorbereitet am Workshop teilnimmt oder sich nicht aktiv beteiligt, kann von künftigen Workshops ausgeschlossen werden.

Voraussetzung

Damit Sie im Workshop mitarbeiten können, müssen Sie die Einführung zum jeweiligen Thema gelesen haben. Insbesondere müssen Sie die Fachbegriffe und wichtigsten Schritte kennen.

Workshopthema

Das Thema eines Workshops wird aufgrund Ihrer Wünsche definiert. Ihre Lehrperson definiert wie Sie sich für Workshops anmelden können.

Anmeldung

Es gibt pro Tag mehrere Zeitfenster für Workshops. Damit sich jeder Teilnehmer einbringen kann, ist die Teilnehmerzahl beschränkt. Das Thema eines Workshops wird jeweils anhand Ihrer Wünsche festgelegt. Ein Workshop zu einem Thema kann auch mehrmals stattfinden, so können Sie den idealen Zeitpunkt wählen

Wenn Sie ein passendes Thema und Zeitfenster gefunden haben, melden Sie sich für den Workshop an. Die Anmeldung ist **zwingend erforderlich** und bis 10 Minuten vor dem Start des Workshops möglich.

Leistungsbeurteilung

Die Leistungsbeurteilung besteht aus zwei Elementen:

- LB1: Abschlusstests der Learning Units (50%)
- LB2: Test am Ende des Moduls über Themen aller Learning Units (50%)

LB1: Abschlusstests der Learning Units

Mit dem Abschlusstest schliessen Sie eine Learning Unit ab. Sie können die Inhalte, Hilfsmittel und Zeitvorgaben der Abschlusstests vorgängig ansehen.

- Sie haben nur einen Versuch für den Abschlusstest einer Learning Unit, eine Wiederholung ist nicht möglich.
- Jegliche Kommunikation während des Tests oder

unerlaubte Hilfsmittel führen automatisch zur Note 1.0.
- Sofern nicht **explizit** etwas anderes steht, dürfen nur unveränderte Hilfsblätter und leere Notizblätter ohne eigene Notizen verwendet werden.

Anmeldung und Durchführung

Es gibt pro Tag mehrere Zeitfenster um einen Abschlusstest zu absolvieren.

1. Melden Sie sich rechtzeitig für einen Abschlusstest an (mindestens 10 Minuten vor dem Start).
    - Anmeldungen ohne klare Angabe der abzuschliessenden Learning Unit (z.B. LU03) sind ungültig.
2. Nehmen Sie Ihren Laptop, leere Notizblätter, Schreibmaterial und allfällige Hilfsblätter.
3. Richten Sie sich an dem Ihnen zugewiesenen Platz ein.
    - Beenden Sie alle Messenger Dienste (z.B. Discord, WhatsApp, Teams, …).
    - Schliessen Sie alle Webseiten ausser dem Moodle-Test.

Korrektur

Die meisten Aufgaben werden automatisch korrigiert. Direkt nach dem Test sehen Sie Ihre Punktzahl und die Musterlösung.

- Sie erhalten die volle Punktzahl, wenn Ihre Lösung inhaltlich **und** formal korrekt ist.

Eine manuelle Korrektur erfolgt, wenn …

- … Moodle die Lösung nicht automatisch bewerten kann.
  In diesem Fall wird Ihnen keine Punktzahl angezeigt und Ihre Lehrperson wird die Aufgabe manuell bewerten. Von Ihrer Seite ist **keine Aktion** erforderlich oder erwünscht.

LB2: Test über alle Learning Units

Die Leistungsbeurteilung 2 ist ein Querschnittstest über die Inhalte der Learning Units LU01-LU06. Dabei wird das Anwenden und Verknüpfen der Inhalte geprüft. Es können auch Themen vorkommen, die in den Kurztests nicht geprüft wurden.

Nicht vorkommen werden

- Division mit binär codierten Zahlen
- Erweiterte Themen (z.B. One Time Pad)

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m114/disposition

Last update: **2026/04/01 21:49**