

# LU01d - Diverse Zahlensysteme

## Römische Zahlen

[https://de.wikipedia.org/wiki/R%C3%B6mische\\_Zahlschrift](https://de.wikipedia.org/wiki/R%C3%B6mische_Zahlschrift)

Das römische Zahlensystem basiert ausschliesslich auf der Addition <sup>1)</sup> der Symbole. Dabei werden immer möglichst wenige Symbole verwendet, um die Zahl zu notieren.

### Römische Zahlzeichen

I	1
V	5
X	10
L	50
C	100
D	500
M	1000

### Beispiele

**DCCXIII**

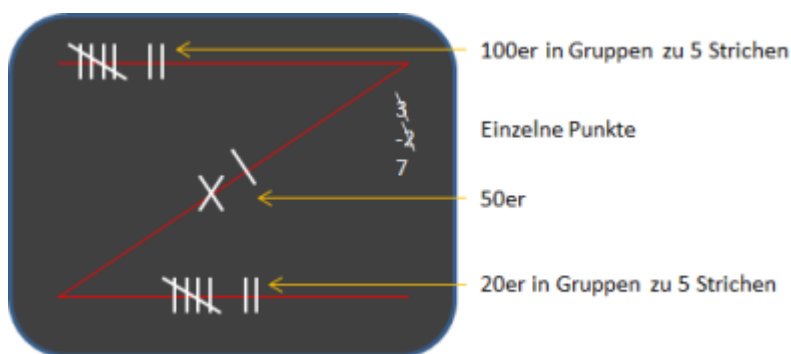
$$500 + 100 + 100 + 10 + 1 + 1 + 1 + 1 = 714$$

**DCCXIV**

Im Mittelalter wurde eine Subtraktionsregel eingeführt: Steht ein Symbol mit einem kleineren Wert **vor** einem Symbol mit grösserem Wert, so wird der kleinere Wert subtrahiert:  $500 + 100 + 100 + 10 - 1 + 5 = 714$

## Jass-Tafel

Beim Schieber werden die Punkte auf einer Jass-Tafel mit einem vorgedruckten „Z“ festgehalten. Das einzige Symbol ist ein Strich.



- Auf dem oberen horizontalen Strich werden die 100er festgehalten. Nachdem vier Striche geschrieben sind, wird der fünfte Strich quer über die Gruppe gezogen.
- Auf dem diagonalen Strich werden die 50er festgehalten. Zwei 50er-Striche bilden ein X
- Auf dem unteren horizontalen Strich werden die 20er festgehalten. Auch hier wird der fünfte Strich quer über die Gruppe gezogen.
- Einzelne Restpunkte werden im Dezimalsystem neben das **Z** geschrieben.

## Übung

Eine Gruppe von Freunden spielt einige Runden Schieber. Halten Sie die Punkte der verschiedenen Runden fortlaufend auf der Jasstafel fest. Versuchen Sie dabei jede Runde mit möglichst wenigen Strichen zu notieren.

- 46
- 83
- 21
- 105

## Lösung

[m114-A1G](#), [m114-A1F](#)



Marcel Suter

<sup>1)</sup>

Die Subtraktionsregel, dass man maximal 3 identische Symbole schreiben darf, stammt aus dem Mittelalter.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m114/learningunits/lu01/diversezahlensysteme>

Last update: **2026/01/28 21:12**

